

# 20 HOT BLAST

## Introduzione

La video slot 20 Hot Blast è un gioco a 5 rulli e fisso a 20 linee. La slot consiste in 11 carte, 1 delle quali è

Wild, e 1 è Scatter. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter.

Questa slot è un gioco a cascata e il giocatore può vincere fino a 10 cascate per puntata.

## Come puntare

\_ La denominazione di una puntata (valore in gettoni) può essere scelta cliccando uno qualsiasi dei tasti denominazione.

\_ Le puntate di linea vengono scelte cliccando su uno qualsiasi dei cinque tasti puntata nella parte centrale inferiori dello schermo. L'importo mostrato in ogni tasto puntata è l'importo totale per tutte e 20 le linee, poiché le linee di questa slot sono fisse. Quando attiva uno dei tasti puntata, il giocatore seleziona una puntata e inizia il gioco al tempo stesso. L'attivazione di questi tasti è anche possibile premendo i tasti "C", "V", "B", "N" o "M" sulla tastiera. Premere il tasto "C" piazza la puntata più piccola, il tasto "V" quella successiva e così via.

\_ In caso la Tabella Pagamenti sia aperta, vengono mostrati gli importi relativi al valore della puntata scelta. Se il giocatore preme uno dei tasti puntata rimanenti, verrà effettuata la selezione di una puntata sola e verranno mostrati i pagamenti relativi nella Tabella Pagamenti. Solo con una seconda attivazione dello stesso tasto verrà avviato il gioco.

\_ Quando viene aperto il gioco per la prima volta, viene sempre selezionato di default il tasto per la puntata minore.

\_ Se all'attivazione di un campo puntata è presente una somma non vinta, l'animazione dell'importo vinto in aumento nel campo "Vincita" si arresta e l'intero importo vinto viene visualizzato.

## Funzione Raddoppia

In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto attivo "Raddoppia".

La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi che il giocatore ha per questo gioco. L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nel gioco Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra

l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o

"Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia.

Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato. La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". Lo schermo si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo". Se il giocatore non indovina il colore della carta, il Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. Lo schermo si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso, e non viene aggiunto al Saldo. L'importo massimo vinto che può essere portato al round Raddoppia è dato nella Tabella Pagamenti.

### **Controlli di Gioco**

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:







\_ **"Saldo/Credito"** - attivando questo campo, il giocatore passa dal credito alla valuta che ha scelto di utilizzare. Questo è valido anche quando passa da valuta a credito. L'attivazione di questo tasto è possibile ad ogni fase del gioco;

\_ **"Vincita"** - questo campo mostra l'importo totale vinto dalle linee ad una rotazione dei rulli. Se, durante l'animazione dell'importo crescente, viene attivato il tasto "Raccogli", l'animazione si interrompe e viene mostrato l'importo vinto per questa rotazione dei rulli;

\_ **"Ultima Vincita"** - questo campo mostra l'ultimo importo vinto nel gioco;

\_ **Campo Vincita Linea** - questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linea, la combinazione vincente e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot:

Tasto	Nome	Descrizione
	Seleziona	Quando il tasto "Seleziona" viene attivato, viene selezionata una puntata.
	Inizia	Attivando il tasto "Inizia", i rulli iniziano a girare e questo tasto diventa il tasto "Stop Tutto". Se in precedenza era stato vinto un importo, viene automaticamente aggiunto al saldo del giocatore. I rulli possono iniziare a ruotare anche premendo il tasto "Spazio" (sulla tastiera).
	Stop Tutto	Quando il tasto "Stop Tutto" viene attivato, i rulli si fermano tutti contemporaneamente e il tasto diventa "Inizia" (se non è presente una combinazione vincente), e "Raccogli" se c'è una combinazione vincente. I rulli possono fermarsi anche premendo il tasto "Spazio" (sulla tastiera).  I rulli possono essere interrotti individualmente. Mentre i rulli stanno ruotando, il giocatore può cliccare e fermare ogni rullo, e questo rullo si fermerà contemporaneamente al primo.
	Raccogli	All'attivazione del tasto "Raccogli", l'animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo "Vincita" viene mostrata l'intera somma vinta, e il tasto diventa "Inizia". L'animazione della vincita crescente può essere anche fermata premendo il tasto "Spazio" (sulla tastiera).
	Raddoppia	All'attivazione apre la schermata Raddoppia. Anche premere i tasti „↔“ o „⇔“ sulla tastiera può attivare "Raddoppia".
	Denominazione	Mostra il valore di un credito. Cliccare questo tasto è anche possibile premendo il tasto "X" sulla tastiera.

		Questo tasto è inattivo mentre i rulli stanno ruotando, durante le modalità Autogioco e Raddoppia. La selezione del valore specifico è anche possibile premendo i tasti „C“, „V“, „B“ e „N“ sulla tastiera. Premere il tasto „C“ seleziona la denominazione più piccola, premere il tasto „V“ seleziona quella seguente e così via. Se è stata vinta una somma, quando cambia il taglio questa somma viene aggiunta al saldo del giocatore che non potrà più rischiarla altre volte.
	Autogioco	Quando viene attivato il tasto „Autogioco“, il gioco va in modalità Autogioco e il tasto diventa „Stop Auto“. Questo tasto è attivo solo se i rulli non stanno ruotando e la schermata Raddoppia non è aperta. L'attivazione di questo tasto è possibile anche premendo il tasto „Z“ sulla tastiera.
	Stop Auto	Quando viene attivato il tasto „Stop Auto“, la modalità di gioco „Autogioco“ si interrompe e il tasto diventa „Autogioco“. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco. L'attivazione di questo tasto è possibile anche premendo il tasto „Z“ della tastiera.
	Controllo audio	All'attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente.
	Controllo dimensione schermo	All'attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale.
	Tabella Pagamenti	Quando viene attivato, questo tasto apre/chiude le regole del gioco. Il tasto „Tabella Pagamenti“ è inattivo quando i rulli stanno ruotando e quando il gioco è in modalità Autogioco.
	Uscita	All'attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, in modalità Autogioco e Raddoppia. In caso sia stata vinta una somma,
		durante l'attivazione del tasto, l'importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo. L'attivazione di questo tasto è possibile anche premendo il simbolo „,“ sulla tastiera.

In cima alla schermata di gioco, il giocatore può inoltre vedere il numero del gioco e l'ora locale in base al suo PC.

## **Regole**

\_ Vincite mostrate nella Tabella Pagamenti.

\_ I premi Scatter sono indipendenti dai premi per vincita di linea, e vengono inoltre aggiunti all'importo pagato totale.

\_ Durante ogni partita base, dopo la comparsa di combinazioni vincenti a schermo, tutti i premi vengono pagati e tutti i simboli vincenti scompaiono. Le posizioni rimaste vuote sui rulli vengono riempite con i simboli soprastanti. Se compaiono nuove combinazioni vincenti a schermo dopo aver riempito le posizioni vuote, vengono moltiplicate per il MOLTIPLICATORE TOPPLING REELS che inizia da x2 e aumenta di 1 per ogni FUNZIONE TOPPLING REELS seguente. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate. La FUNZIONE TOPPLING REELS continua finché non compaiono più combinazioni vincenti a schermo, con un massimo di 10 cascate per puntata.

\_ Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.

\_ In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti vengono annullati.

\_ Puntata Min/Max: configurabile per operatore

## **Modalità Spin Bonus**

\_ Durante il gioco base, il giocatore può ricevere un certo numero di spin bonus gratis dall'operatore del casinò (premendo il tasto puntata non sarà dedotto nulla dal saldo del giocatore).

\_ Il valore della puntata e il numero di linee nella Modalità Spin Bonus sono predeterminati e non possono essere modificati dal giocatore.

\_ Durante la Modalità Spin Bonus il gioco bonus Jackpot non può essere attivato e non c'è alcun contributo ai livelli del jackpot.

## **Bonus Jackpot Cards**

**Jackpot Cards** Mystery è un bonus attivato casualmente mentre viene giocato un qualsiasi gioco con l'indicazione **Jackpot Cards**.

**Jackpot Cards** è un jackpot misterioso a Quattro livelli. Ogni livello del jackpot viene indicato dal seme di una carta:

o FIORI - 1 livello (valore minore del jackpot);

o QUADRI - 2 livello;

o CUORI - 3 livello;

o PICCHE - 4 livello, il maggiore.

Il valore e la valuta di ogni livello misterioso **Jackpot Cards** vengono mostrati sul lato destro del seme della rispettiva carta.

I contributi ai livelli del jackpot vengono calcolati in base alla percentuale delle puntate del giocatore.

Nessun importo viene dedotto dalla puntata del giocatore.

## **\_ ATTIVAZIONE**

Il bonus **Jackpot Cards** Mystery può essere attivato casualmente dopo aver finito un singolo gioco e aver raccolto tutte le relative vincite. Quando viene attivato il **Jackpot Cards** Mystery, al giocatore viene garantito automaticamente uno dei livelli jackpot misterioso.

**Jackpot Cards** Mystery si gioca sul gioco base e non lo chiude. L'Autogioco viene automaticamente interrotto quando il round **Jackpot Cards** Mystery viene attivato. Dopo il termine, il controllo torna al gioco che era attivo prima dell'attivazione del bonus **Jackpot Cards** Mystery.

## **\_ REGOLE E CONTROLLI**

Dopo l'attivazione, il giocatore viene portato al gioco bonus **Jackpot Cards** dove viene mostrato un campo di scelta con 12 carte a faccia in giù. Il giocatore seleziona le carte cliccando con il tasto sinistro del mouse rivelando 3 carte con semi uguali. Sarà aggiudicato il livello **Jackpot Cards** Mystery corrispondente al seme rivelato. L'importo bonus corrisponderà all'importo accumulato quando mostra l'ultimo simbolo uguale.

Per poter terminare **Jackpot Cards**, il giocatore sarà invitato a premere il tasto "Raccogli", aggiungendo quindi le vincite bonus al suo saldo totale.

L'importo vinto nel round **Jackpot Cards** Mystery non può essere portato al round Raddoppio.

Il giocatore ha una chance ragionevole di vincere il livello maggiore del jackpot con una qualsiasi puntata valida, ogni volta che gioca il bonus **Jackpot Cards**. Tuttavia, maggiore è la puntata nel gioco base, maggiore sarà la chance di giocare al bonus e vincere uno dei livelli misteriosi del jackpot.

## **\_ CONNESSIONE INTERNET LENTA E DISCONNESSIONE**

Una connessione internet lenta può causare un ritardo e mostrare valori del jackpot obsoleti.

Il bonus **Jackpot Cards** supporta il recupero in caso di disconnessione.

## **\_ VINCITORI**

Se viene aggiudicato uno dei jackpot misteriosi, tutti i giocatori che giocano ai giochi con etichetta **Jackpot**

**Cards** saranno notificato di tale evento sui propri schermi.

Il ritorno al giocatore della Bonus Jackpot Cards è 1%.

## Interruzioni di Gioco

### \_ Recupero Completo di Gioco

In caso il gioco venga interrotto a causa della perdita di connessione, la volta successiva che il giocatore accede al gioco, la partita interrotta sarà automaticamente ripristinata nello stato in cui si trovava immediatamente prima dell'interruzione.

### \_ Cancellazione

In caso il gioco sia stato cancellato indipendentemente dal giocatore, il momento della cancellazione viene considerato la fine della partita. Qualsiasi somma accumulata sarà automaticamente restituita al giocatore.

## Gioco responsabile

Totale puntata e Totale campi vincita In qualsiasi momento durante il gioco, il giocatore può vedere l'importo totale delle sue puntate e l'importo totale vinto nella valuta rispettiva per la sessione di gioco corrente.

Questi campi si trovano nella parte inferiore dello schermo.

## Ritorno al Giocatore

Il ritorno medio al giocatore in questo gioco è 95.87%.

## Schermate

### Schermata principale



*Fig. 1 Schermata principale della video slot 20 Hot Blast*

Figura 1 contiene i seguenti elementi:

1. Nome del gioco
2. Numero id unico del gioco
  
3. Orologio in tempo reale
4. Tasto di selezione della puntata
5. Tasto di cambio denominazione
6. Tasto Autogioco/Stop Auto
7. Tasto tabella pagamenti
8. Tasto dimensione intero
9. Tasto suoni on/off
10. Area messaggi
11. Campo saldo/credito
12. Tasto aiuto
13. Tasto uscita

Più informazioni riguardo la funzionalità di ogni tasto, campo o area possono essere trovate nella sezione Controlli del Gioco.

### **Menù tabella pagamenti**

Il menù tabella pagamenti della video slot 20 Hot Blast consiste di 5 pagine (fig. 2, 3, 4, 5 e 6). Le pagine di fig. 3 e 4 sono presenti solo se la funzione “Raddoppia” e il gioco bonus “Carte Jackpot” sono abilitati. Se il gioco bonus Carte Jackpot è abilitato, nell’area superiore dell’interfaccia di gioco viene visualizzato un pannello con quattro contenitori, che mostrano la progressione in quattro livelli in tempo reale.



Fig. 2 Menù tabella pagamenti – Pagamenti



Fig. 2 Menù tabella pagamenti – Simboli speciali



Fig. 4 Menù tabella pagamenti – Raddoppia



Fig. 5 Menù tabella pagamenti – Gioco bonus Jackpot Cards

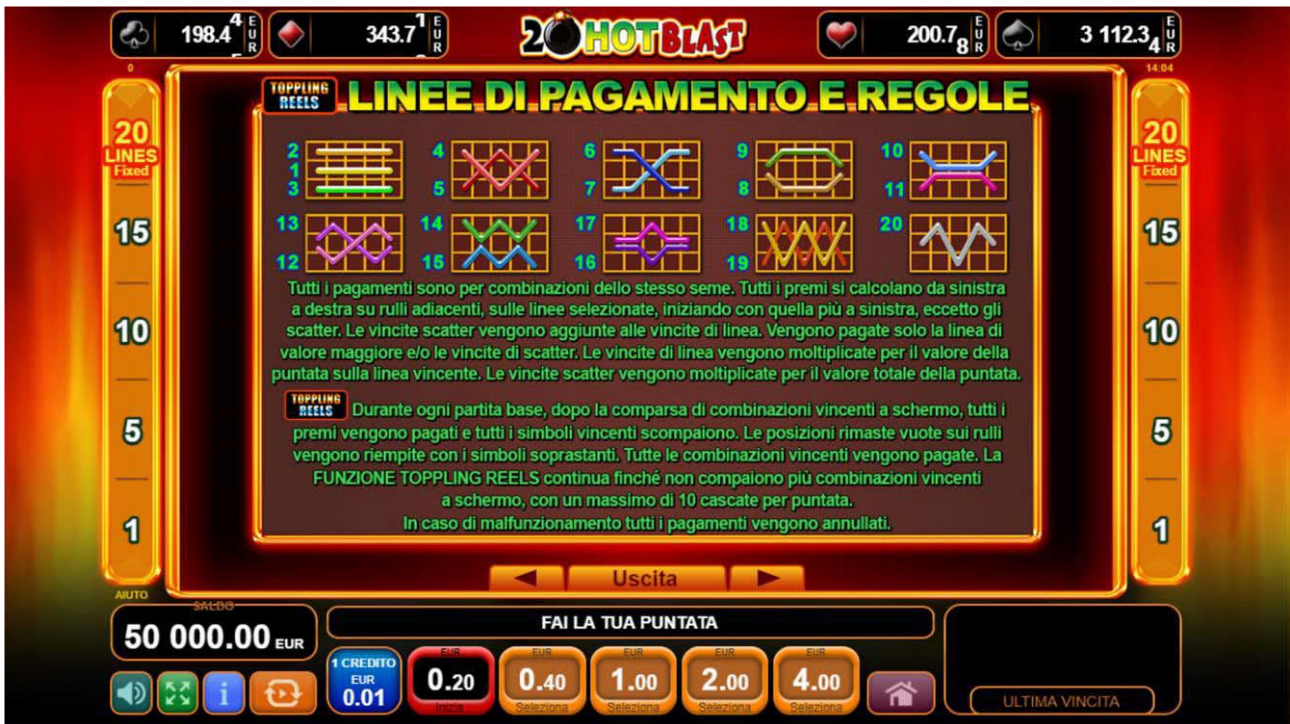


Fig. 6 Menù tabella pagamenti – Linee di Pagamento e Regole

### Schermo di aiuto

All'attivazione del tasto "Aiuto" (fig. 1 (12)), si aprirà una schermata informativa dettagliata su come giocare, regole, informazioni sui bonus, simboli speciali e funzioni, ecc. – fig. 7.

## 20 Hot Blast Video Slot

[Introduzione](#)

[Come puntare](#)

[Funzione Raddoppia](#)

[Controlli di Gioco](#)

[Regole](#)

[Modalità Spin Bonus](#)

[Bonus Jackpot Cards](#)

[Interruzioni di Gioco](#)

[Gioco responsabile](#)

[Ritorno al Giocatore](#)

### Introduzione

La video slot 20 Hot Blast è un gioco a 5 rulli e fisso a 20 linee. La slot consiste in 11 carte, 1 delle quali è Wild, e 1 è Scatter. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter. Questa slot è un gioco a cascata e il giocatore può vincere fino a 10 cascate per puntata.

Fig. 7 Schermo di aiuto

## Funzione Raddoppia



Fig. 8 Funzione Raddoppia

In caso di combinazione vincente, all'attivazione del tasto Raddoppia dalla schermata principale del gioco, il giocatore viene portato alla schermata del round Raddoppia (fig. 8), L'obiettivo del gioco è indovinare correttamente il colore della carta coperta (fig.8 (1)).

La dicitura „Importo Raddoppio” mostra l'importo che il giocatore desidera raddoppiare. La dicitura “Raddoppia per Vincere” dimostra l'importo che il giocatore può vincere indovinando il colore corretto della carta.

Sono presenti due tasti per scegliere “Nero” e “Rosso” (fig.8 (5)).

- Una volta effettuata la scelta “Nero” o “Rosso”, l'informazione viene inviata al server per la scelta esatta. La carta viene rivelata (fig.8 (1)). Se il giocatore ha indovinato il colore, la carta sale e rimane in cronologia (fig.8 (6)). Viene quindi mostrata una nuova carta coperta. Nella sezione Cronologia (fig.8 (6))

vengono mostrate le ultime 5 carte della sessione del giocatore.

- Gli importi del campo “Importo Raddoppio” e del campo “Raddoppia per vincere” vengono raddoppiati. L'importo di “Importo Raddoppio” viene mostrato nel campo “Vincita”.

- Il numero di “Tentativi di raddoppio rimasti: X” (fig. 8 (2)) diminuisce di uno.

- Se il giocatore desidera abbandonare il round Raddoppia, deve attivare il tasto “Raccogli”. La schermata Raddoppia si chiude e l'importo viene trasferito dal campo “Vincita” al campo “Saldo”.

- Se il giocatore non ha indovinato il colore della carta, la carta sale in Cronologia. Il round Raddoppia termina e l'importo è perso.

La schermata si chiude. Il tasto "Raccogli" diventa un tasto "Inizia". La somma nel campo "Raddoppia" scompare e non viene aggiunta al campo "Saldo"

### Gioco bonus Jackpot Cards

Il bonus Carte Jackpot si attiva casualmente quando una singola partita termina e tutte le vincite risultanti vengono raccolte.

Il giocatore seleziona carte dal campo di scelta composto da 12 carte coperte finché non rivela 3 carte dello stesso seme (fig. 9 (3)), vincendo quindi il livello Mistero corrispondente (fig. 9 (1)).

L'importo bonus corrisponde all'importo accumulato al momento di rivelare l'ultimo simbolo dello stesso seme, mostrato al lato destro di ogni carta. L'importo vinto viene trasferito al campo "Vincita" (fig. 9 (2)), e per aggiungerlo al proprio saldo il giocatore preme il tasto "Raccogli", terminando così il round bonus.



Fig. 9 Gioco bonus Jackpot Cards

Quando viene abilitato il gioco bonus Carte Jackpot nella video slot, nella arte superiore di tutti i suoi schermi viene mostrato il pannello jackpot (fig. 10). È composto da 4 contenitori, ognuno dei quali indica uno dei livelli del jackpot (fiori, quadri, cuori, picche), l'importo accumulato e la valuta. I valori sono aggiornati in tempo reale.

Quando un altro giocatore vince un livello del jackpot, all'interno del contenitore relativo lampeggeranno sia il nome del vincitore che l'importo vinto (fig. 10 (1)). L'evento è

accompagnato da un effetto sonoro. Se il giocatore passa il mouse sopra uno qualsiasi dei contenitori, saranno visualizzate informazioni aggiuntive sul rispettivo livello:

- \_ “Vincita maggiore” – il livello di jackpot più alto vinto e la data in cui è stato vinto (fig. 10 (2));
- \_ “Numero di vincite” – il numero totale di volte che il livello rispettivo è stato vinto (fig. 10 (3));
- \_ “Ultima vincita” – l’ultima volta che il rispettivo livello è stato vinto, con data, importo e nome del vincitore (fig. 10 (4)).



Fig. 10 Pannello Jackpot