

4 CRAZY CLUCKERS

Slot a 5 rulli e 30 linee

Istruzioni di gioco:

Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.

Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.

Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.

Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.

Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.

Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

È stata attivata una funzione.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.

Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.

Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

Il gioco offre 30 linee di vincita sempre attive.

Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

Il simbolo della capra con la parola 'WILD' su di esso è il simbolo **WILD** del gioco.

Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e del **Gettone**.

Il simbolo **WILD** può comparire sia durante la partita principale che nel corso delle **Wild Goat**.

Simbolo Scatter:

Il simbolo con la volpe è il simbolo **SCATTER** del gioco.

Se 3 simboli delle **SCATTER** si fermano contemporaneamente sui rulli 2, 3 e 4, viene attivata la funzione **Uovo**.

Funzione Gettone:

Nella partita vi sono 4 simboli **Gettone**: **Gettone Blu**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde** e **Gettone D'oro**.

Ogni volta che 1 o più simboli **Gettone** si fermano sui rulli, vengono raccolti in un pentolone corrispondente posizionato sopra e a sinistra dei rulli.

Il pentolone ha la possibilità di attivare una delle quattro funzioni **Uovo**:

L'**Uovo Blu** attiva la funzione **Crazy Wheel**

L'**Uovo Rosso** attiva la funzione **Wild Goat**

L'**Uovo Verde** attiva la funzione **Clucker Coins**

L'**Uovo d'Oro** attiva la funzione **Golden Spin**

Nota: nello stesso giro può comparire più di un **Gettone** colorato, ma può essere attivato un solo pentolone.

Funzione Crazy Wheel:

Quando viene attivato l'**Uovo Blu**, inizia la funzione **Crazy Wheel**.

Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.

La ruota ha 8 sezioni, ognuna delle quali rappresenta un possibile premio:

Il gettone **Premio in Denaro** assegna i premi in denaro mostrati sulla ruota. Durante la funzione **Crazy Wheel**, i simboli **Premio in Denaro** contengono dei valori pari a x2, x3, x4, x5, x6 e x10 moltiplicati per la puntata totale.

Il simbolo **Diamante** assegna uno dei **Premi Speciali**.

Il segno del **Punto Interrogativo** assegna un **Premio in Denaro** casuale o un simbolo **Diamante**. Una volta che la ruota si ferma su un premio, questo viene riscosso e la sezione della ruota si trasforma in una **X rossa**.

Quando la ruota si ferma su una sezione con una **X rossa**, la funzione termina.

Nota: La ruota rappresentata nel gioco non corrisponde a una ruota reale e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.

Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Clucker Coins:

Quando viene attivato l'**Uovo Verde**, inizia la funzione **Clucker Coins**.

Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.

I **Gettoni** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.

Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.

Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.

Nota: i simboli del **Gettone** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 10x, 15x moltiplicati per la puntata totale.

Se il simbolo **Diamante** si ferma sui rulli, al giocatore viene assegnato un **Premio Speciale** casuale al termine della funzione.

La funzione **Clucker Coins** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.

Il premio **GRAND** viene assegnato se la griglia viene riempita di gettoni durante i **Clucker Coins**.

Quando la funzione **Clucker Coins** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.

La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Clucker Coins**.

Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Wild Goat:

Quando viene attivato l'**Uovo Rosso**, inizia la funzione **Wild Goat**.

Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.

Vengono assegnate 6, 8, 10 o 12 Partite Gratis.

Fino a 3 **WILD IMPILATI** possono comparire in modo casuale su qualsiasi rullo durante ogni giro.

Le Partite Gratis possono essere riattivate posizionando un simbolo **SCATTER** ovunque sui rulli.

Nota: Le Partite gratis possono essere riattivate illimitatamente. Ogni volta che la funzione viene riattivata, viene assegnato 1 giro per ogni **SCATTER**.

Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Golden Spin:

Quando viene attivato l'**Uovo d'Oro**, inizia la funzione **Golden Spin**.

Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.

La partita viene giocata con 3 rulli, disposti in una griglia 3x3, e 1 giro.

Ogni rullo garantisce un premio:

L'atterraggio di un simbolo **Premio in denaro** assegna premi in denaro.

La comparsa di un **Uovo Blu**, un **Uovo Rosso** o un **Uovo Verde** attiva la funzione corrispondente.

La comparsa di un simbolo **Diamante** assegna uno dei **Premi Speciali**.

Nota: è possibile vincere più premi. Ad esempio, **Premi in Denaro** e una delle funzioni **Uovo** o più funzioni **Uovo**.

Nota: sebbene possa comparire più di un **Uovo** sui rulli, questi non possono essere identici, il che significa che è possibile vincere fino a 3 diverse funzioni **Uovo**.

Premi ► per tornare alla partita principale.

Prezzo speciale:

Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo del **premio speciale**.

Sono in palio 4 tipi di premi:

L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10

L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 25

L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 100

L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000

I **Premi Speciali** possono essere vinti durante le funzioni **Crazy Wheel, Clucker Coins e Golden Spin.**

Il premio **MINI** può essere vinto con un moltiplicatore fino a x5.

Il **MINOR** e il **MAJOR** possono essere vinti con un moltiplicatore fino a x3.

Il premio assegnato viene selezionato casualmente.

Modalità Puntata Extra:

Quando la modalità **Puntata Extra** è attiva, aumentano le probabilità di attivare le **Uovo** con maggiore frequenza.

Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.

Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 20%.

L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica il valore della puntata per linea.

Quando la **Puntata Extra** è attivata, tutti i moltiplicatori vincenti vengono calcolati in base all'importo della puntata di base originale.

Ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **Puntata Standard** è del 94.04%.

Quando la **Puntata Extra** è attiva, il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 94.06%.

La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.

una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.

la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Aggiornato il:18/09/2025