


AGE OF THE GODS: BOOK OF ORACLE




Slot machine a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo del gioco **Age of the Gods: Book of Oracle** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare

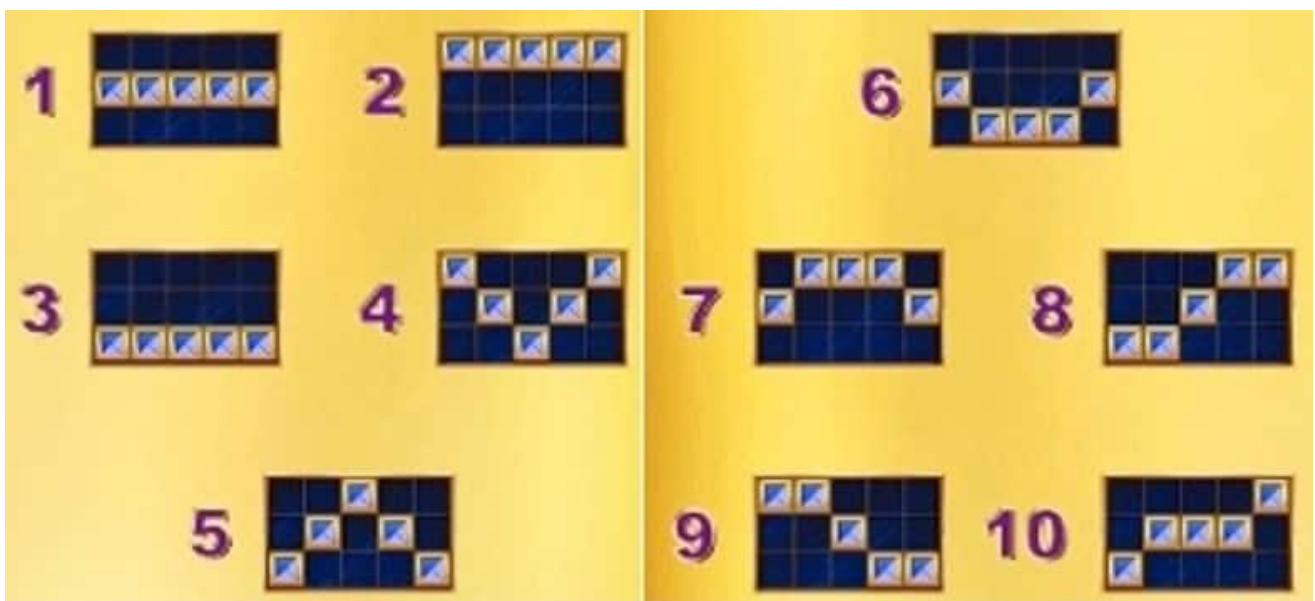
- Il gioco offre 10 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per giro corrisponde a 10 volte la puntata della linea.
- La puntata di linea può essere selezionata dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA**.
- Toccare "-" o "+" per selezionare la puntata della linea.
- Cliccando **GIRA** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **GIRA** diventa **STOP**. Cliccando **STOP** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- Si può attivare o disattivare la modalità **Turbo** (). Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.

Gioco Automatico

- E' possibile fare girare i rulli anche utilizzando la funzione di **Gioco Automatico**. Tenere premuto il pulsante  per accedere alle impostazioni. La modalità **Gioco Automatico** può essere impostata sul numero di giri desiderati tra quelli proposti o su **FINO ALLA FUNZIONE** per fare girare i rulli finché non vengono attivate le **Partite Gratis** .
- Durante la funzione Autoplay sarà mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro
 - È stata attivata la funzione **Partite Gratis**
- Si può interrompere la modalità Autoplay premendo ■

Vincite

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella delle Vincite**.
 - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da **Tabella delle Vincite**.
 - Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da **Tabella delle Vincite**.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I pagamenti elencati nella **Tabella delle Vincite** vengono moltiplicati per la puntata in gettoni. La puntata in gettoni è pari alla puntata totale / 10.



LINEE DI VINCITA

				
5: 500	5: 1000	5: 500	5: 100	5: 100
4: 100	4: 200	4: 100	4: 20	4: 20
3: 20	3: 50	3: 30	3: 5	3: 5
	2: 10	2: 5		
				
5: 500	5: 250	5: 250	5: 75	5: 75
4: 100	4: 50	4: 50	4: 15	4: 15
3: 20	3: 15	3: 15	3: 5	3: 5
	2: 5	2: 5		
				
			5: 75	5: 75
			4: 15	4: 15
			3: 5	3: 5

TABELLA DELLE VINCITE

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni deve essere consultata la sezione **Termini e Condizioni** del sito di gioco.

Simbolo Wild Scatter

- Il simbolo **WILD SCATTER** del gioco è il libro dorato.
- 3 o più simboli **WILD SCATTER** ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis**.
- Il simbolo **WILD SCATTER** sostituisce tutti i simboli del gioco.

Funzione Book

- Il libro posto al di sopra dei rulli prevede quali simboli compariranno come simboli espandibili speciali.
- Mentre i rulli girano, il libro mostra un simbolo o una pagina bianca. Le pagine bianche non hanno alcun effetto.
- Se il libro mostra un simbolo e su rulli diversi compaiono abbastanza simboli di quel tipo da formare una vincita, questi si espandono per riempire il rullo e assegnano un premio, anche se non si trovano su rulli adiacenti
- Il libro non mostra mai il simbolo **WILD SCATTER**.
- I simboli che si espandono e pagano in questa funzione non bloccano la formazione di altre vincite.
- Per calcolare la vincita di un simbolo espandibile speciale, annotare il numero di simboli speciali che si sono espansi, consultare la **Tabella delle Vincite** e moltiplicare per 10 il valore corrispondente al numero di simboli.

Partite Gratis

- 3 o più simboli **WILD SCATTER** ovunque su rulli diversi attivano 10 **Partite Gratis**.
- Prima che abbia inizio la funzione, comparirà una finestra in cui girerà ogni simbolo, ad eccezione di quello **WILD SCATTER**. I simboli smetteranno di girare, fermandosi su un determinato simbolo. Tale simbolo sarà raccolto e comparirà sempre come simbolo espandibile speciale durante la funzione.
- Premere il pulsante **INIZIA** per avviare la funzione.

- Durante le **Partite Gratis**, il libro sfoglierà le sue pagine mentre i rulli girano.
- Se il libro mostra una pagina bianca, non accade nulla. Se il libro mostra un simbolo, si espande e paga a condizione che i simboli di quel tipo in numero necessario a formare una vincita si fermino su rulli diversi.
- Quando il libro mostra un simbolo, questo viene posizionato al di sopra dei rulli.
- Una volta raccolto, un simbolo non può più comparire nel libro nei giri successivi e si espande in qualsiasi giro successivo delle **Partite Gratis** se si fermano abbastanza copie di tale simbolo da formare una vincita.
- Diversi simboli raccolti possono espandersi nello stesso giro.
- 3 o più simboli **WILD SCATTER** assegnano altre 5 Partite Gratis.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate innumerevoli volte.
- Al termine della funzione, una finestra mostrerà la vincita totale.

Jackpot misterioso Age of the Gods

Questo gioco è collegato col **JACKPOT MISTERIOSO AGE OF THE GODS**, che è un gioco con jackpot progressivo multi-livello. Al jackpot progressivo viene aggiunta una piccola percentuale di ogni puntata dei giochi **Age of Gods**, da parte di ogni giocatore e in ciascuno dei casinò online che offrono tali giochi.

Si possono vincere 4 tipi diversi di Jackpot:

- **Power** (0,33% di contributo)
- **Extra Power** (0,33% di contributo)
- **Super Power** (0,22% di contributo)
- **Ultimate Power** (0,11% di contributo)

Ciò che avvia il gioco collaterale del jackpot è casuale, e può verificarsi dopo ogni tiro in uno qualunque dei giochi collegati. Partecipare al gioco jackpot garantisce la vincita di uno dei quattro jackpot.

I vari tipi di jackpot comportano importi diversi del premio in funzione del valore raggiunto fino al momento della vincita.

Quando si trovano tre simboli uguali, viene vinto il jackpot corrispondente a tale simbolo. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **VINCITA** insieme a tutte le altre vincite.

Il gioco del **JACKPOT MISTERIOSO AGE OF THE GODS** ha un limite di tempo. Ciò significa che se non si sceglie un riquadro in un certo tempo prestabilito, il premio del jackpot ottenuto verrà assegnato automaticamente.

Allegare i documenti in formato PDF nei quali sono riportati:

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.