

# ATLANTIS CASH COLLECT

## Slot machine a 5 rulli e 20 linee

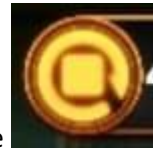
Lo scopo del gioco **Atlantis: Cash Collect** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare

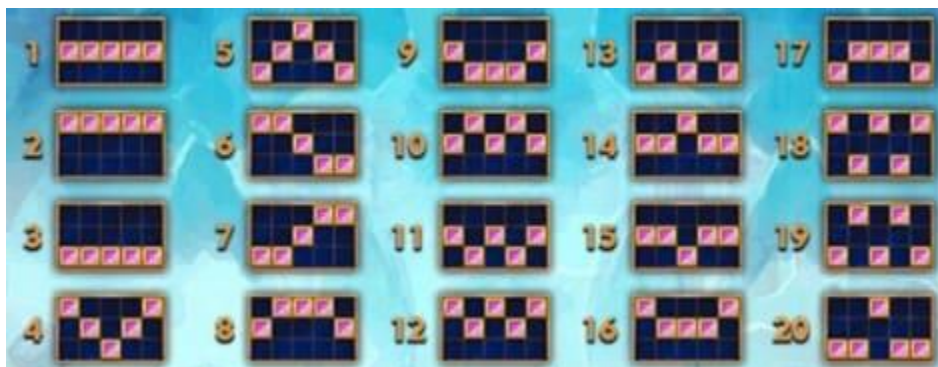
- Premere **+** o **-** vicino alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Il gioco offre 20 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea  $\times 20$ .
- Premere il pulsante del fulmine per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale od accelerata.
  - Premere **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
  - Se si vuole fermare i rulli in anticipo, premere **STOP**.
  - In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. In caso di vincite simultanee su **Linee di vincita** diverse vengono sommate.
- Tutte le vincite mostrate nella **tabella dei pagamenti** sono legate alla puntata attuale.



- È possibile fare girare i rulli automaticamente. Premere il pulsante per selezionare il numero di giri automatici.
  - Durante la modalità **AUTOPLAY**, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità **AUTOPLAY** termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non si dispone di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. La



modalità **AUTOPLAY** può essere interrotta premendo il pulsante



**LINEE DI VINCITA**

Vincite

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti**.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato sopra.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

#### **Limite massimo di Vincita**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni nel sito di gioco.

#### **Simbolo Wild**

- Il tridente su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli a vincita alta e a vincita bassa, così come indicato nella tabella dei pagamenti, per ottenere la migliore vincita possibile.
- Vi è inoltre un premio a parte per 2, 3, 4 e 5 simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva.

#### **Simbolo Premio**

- Nel gioco sono presenti 2 simboli **Premio**.
  - Il simbolo Premio su cui è presente il valore dell'importo in denaro è il simbolo del **Premio in Denaro**. Ogni simbolo del **Premio in Denaro** fa aumentare il **montepremi** del valore indicato durante le funzioni **Cash Collect™** e **Partite Gratis**.
  - I simboli del **Premio in Denaro** possono assegnare un premio con un valore massimo pari a 1000x la puntata totale.
    - Il simbolo Premio su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Premio**. Ogni simbolo **premio** assegna il premio **MINI, MINOR, MAJOR** o **GRAND** durante le funzioni **Cash Collect™** e **Partite Gratis**.
    - I premi **MINI, MINOR, MAJOR** e **GRAND** sono premi fissi che si basano sulla tua puntata totale. Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
      - L'importo del premio GRAND = Puntata Totale × 1,000.
      - L'importo del premio MAJOR = Puntata Totale × 100
      - L'importo del premio MINOR = Puntata Totale × 50
      - L'importo del premio MINI = Puntata Totale × 20.
    - Sui rulli possono fermarsi vari simboli Premio contemporaneamente.
    - Entrambi i tipi di simboli **Premio** possono fermarsi solo sui rulli da 1 a 4.

#### **Simbolo Cash Collect™**

- Il simbolo su cui è presente il testo 'CASH COLLECT' è il simbolo **Cash Collect**.
  - Il simbolo **Cash Collect** può fermarsi solo sul rullo 5.

#### **Funzione Cash Collect™**

- La funzione **Cash Collect™** viene attivata quando dei simboli **Premio** si fermano su un massimo di 2 rulli e contemporaneamente un simbolo **Cash Collect** si ferma sul rullo 5, durante la partita principale.

- Quando viene attivata la funzione **Cash Collect™**, il valore di tutti i simboli **Premio** viene sommato al montepremi indicato al di sopra dei rulli, dopo che questi si sono fermati. Viene quindi assegnato l'importo totale insieme alle eventuali vincite di linea ottenute nel giro attivante.
- Se si fermano 1 o più simboli **premio**, il premio assegnato per ogni simbolo viene selezionato casualmente.
  - Quando ha inizio un nuovo giro, tutti i simboli Premio vengono resettati.

#### Funzione Partite Gratis

- La funzione **Partite Gratis** viene attivata quando dei simboli **Premio** si fermano su 3 o più rulli durante la partita principale.
  - Quando la funzione viene attivata, ottieni un numero illimitato di Partite Gratis.
    - Premi **INIZIA** per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- La somma di tutti i simboli Premio sui rulli viene aggiunta al **montepremi** indicato al di sopra dei rulli e diviene il **valore di ripristino** del montepremi.
- Durante la funzione, se 1 o più simboli **Premio** si fermano ovunque sui rulli, la somma di tutti i simboli Premio viene aggiunta al **montepremi**.
- Se un simbolo misterioso si ferma sul rullo 5, si trasforma e rivela l'opzione: **CASH COLLECT, RESET** o **END**.
  - Se il simbolo misterioso rivela l'opzione **CASH COLLECT**, viene assegnato l'attuale valore del **montepremi** e la funzione prosegue.
  - Se il simbolo misterioso rivela l'opzione **RESET**, il valore del **montepremi** viene riportato al suo **valore di ripristino** e la funzione prosegue.
    - Il **valore di ripristino** viene mostrato accanto al **montepremi**.
  - Se il simbolo misterioso rivela l'opzione **END**, la funzione termina.

SIMBOLO WILD		SIMBOLI A VINCITA ALTA				
	4: 100 3: 50 2: 5					
<b>WILD</b>		5: 500 4: 100 3: 50	5: 400 4: 75 3: 30	5: 300 4: 50 3: 25	5: 200 4: 40 3: 20	
SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI A VINCITA ALTA E VINCITA BASSA						
SIMBOLI A VINCITA BASSA						
						
5: 150 4: 35 3: 15	5: 125 4: 30	5: 100 4: 25 3: 10	5: 100 4: 25 3: 5	5: 75 4: 20 3: 5	5: 75 4: 20 3: 5	

TABELLA DEI PAGAMENTI

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.