

BRICK HOUSE BONANZA

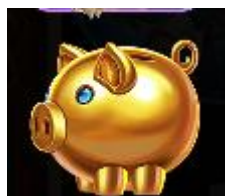
REGOLE DEL GIOCO

TUTTI I SIMBOLI PAGANO DA SINISTRA A DESTRA SU RULLI ADIACENTI INIZIANDO DAL RULLO PIU' A SINISTRA

 5 - €4,00 4 - €0,80 3 - €0,30	 5 - €2,50 4 - €0,70 3 - €0,30	 5 - €2,00 4 - €0,50 3 - €0,20	 5 - €1,50 4 - €0,40 3 - €0,10	 5 - €0,70 4 - €0,30 3 - €0,10	
 5 - €0,40 4 - €0,20 3 - €0,10	 5 - €0,40 4 - €0,20 3 - €0,10	 5 - €0,40 4 - €0,20 3 - €0,10	 5 - €0,40 4 - €0,20 3 - €0,10	 5 - €0,30 4 - €0,20 3 - €0,10	 5 - €0,30 4 - €0,20 3 - €0,10



QUESTO E' IL SIMBOLO WILD E SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE I SIMBOLI SCATTER E BONUS RUOTA.
PUO' COMPARIRE SUI RULLI 2,3 E 4.



QUESTO E' IL SIMBOLO SCATTER PUO' COMPARIRE IN TUTTI I RULLI



VINCITE ASSEGNATE DA SINISTRA A DESTRA PER COMBINAZIONI DI SIMBOLI ADIACENTI.

IL NUMEOR MASSIMO DI MODI POSSIBILI DI VINCERE E' 243

GIRI GRATIS

Ottieni 6 o piu' simboli scatter per attivare la funzione giri gratis. La funzione inizia con 6 giri gratis.

Quando la funzione inizia, le posizioni di tutti gli scatters ce hanno attivato la funzione vengono contrassegnati da una casella piena di paglia. Durante la funzione, ogni volta che

verrà contrassegnato da una casella di paglia se non è già contrassegnato o se la casella sarà progressivamente potenziata in quella di legno, quindi mattone. Se uno SCATTER compare in una posizione che è già contrassegnata con un mattone, allora una posizione casuale sullo schermo viene potenziata a quella successiva in ordine di valore.

Se gli SCATTERS compaiono quando tutte le posizioni sullo schermo vengono contrassegnate da mattoni, non si potenzia nulla e un premio extra di 10x la puntata totale viene assegnato per ognuno di questi SCATTERS. I contrassegni rimangono in posizione fino al termine della funzione.

Al termine della funzione, dopo che tutti i giri gratis sono terminati, le posizioni contrassegnate si trasformano in case e un lupo arriva sullo schermo, spazzando via le case e rivelando premi in denaro casuali dietro ogni casa. I premi aumentano in base al tipo di casa.

I valori possibili per le case di paglia sono: 0,6x, 1x e 1,5x la puntata totale.

I valori possibili per le case di legno sono: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, MINI per 12x, 2x MINI per 24x la puntata totale o MINOR per 60x la puntata totale.

I valori possibili per le case di mattoni sono: 10x, 15x, 20x, 25x, 100x, 250x, MINI per 12x, 2x MINI per 24x la puntata totale, MINOR per 60x, MAJOR per 500x, GRAND per 5000x la puntata totale.

Ottieni 3 o più simboli SCATTER durante la funzione per riattivare la funzione e vincere 1 giro gratis extra.

Sono in gioco rulli speciali durante la funzione.

PREMI CASUALI



PREMI CASUALI

Questo è il simbolo BONUS RUOTA.

Può comparire su tutti i rulli.

Questa ruota esiste solo come rappresentazione grafica a scopo di intrattenimento.

Ottieni 3 o più simboli BONUS RUOTA nel gioco base per attivare un premio rivelato in modo casuale.

I premi possibili che possono essere rivelati sono:

FUNZIONE MEGA SALVADANAIO - Quando viene rivelato, un grande simbolo 2x2, 3x3, 3x5 o due simboli SCATTER 2x2

possono comparire sullo schermo e la funzione GIRI GRATIS viene assegnata, con contrassegni iniziali basati su tutte

le posizioni coperte dal grande SCATTER.

FUNZIONE MULINO A VENTO - Quando viene rivelato, i simboli BONUS RUOTA che compaiono per attivare il premio rotolano verso il lato destro dello schermo lasciando dei contrassegni finché non abbandonano lo schermo. Se più simboli BONUS RUOTA rotolano sulle stesse posizioni, potenziano la posizione al contrassegno successivo. Dopodiché, la funzione GIRI GRATIS viene attivata con quelle posizioni contrassegnate in posizione.

FUNZIONE CASA DI MATTONI - Quando viene rivelata, i simboli BONUS RUOTA che compaiono per attivare il premio si trasformano in contrassegni mattoni, dopodiché la funzione GIRI GRATIS viene attivata con quei punti contrassegnati in posizione. Durante una funzione GIRI GRATIS attivata in questo modo, i nuovissimi simboli SCATTER che compaiono, contrassegnano immediatamente la loro posizione con un

contrassegno mattone.

Un JACKPOT CASUALE - Un jackpot casuale MINI, MINOR, MAJOR o GRAND viene immediatamente assegnato.

VINCITA MASSIMA

L'importo di vincita massima è limitato a 10.000x la puntata. Se la vincita totale di una funzione aggiunge 10.000x la

puntata, la funzione termina subito, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono annullate.

COMPRA FUNZIONI

Paga 100x la puntata totale per attivare la funzione GIRI GRATIS con un numero casuale di simboli SCATTER, da 6 a 15, che compariranno in modo garantito sul giro attivante.

Paga 200x la puntata totale per attivare la funzione BONUS RUOTA quando i premi SALVADANAIO MEGA, MULINO A

VENTO, CASA DI MATTONI o JACKPOT CASUALE vengono rivelati in modo casuale sul giro attivante.

I giochi a volatilità alta pagano meno spesso in media ma la possibilità di vincere grosse somme in brevi lassi di tempo è maggiore.

REGOLE DEL GIOCO



I giochi a volatilità alta pagano meno spesso in media ma la possibilità di vincere grosse somme in brevi lassi di tempo è maggiore.

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra su linee di pagamento selezionate.

Tutte le vincite sono moltiplicate per puntata per via.

Giri gratis e vincite bonus vengono aggiunti alla vincita delle vie di pagamento.

Tutti i valori sono espressi come vincite reali in monete.

Solo la vincita maggiore per via viene pagata.

Quando vinci in molteplici modi, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.

I giri gratis e la vincita Bonus vengono assegnati al giocatore al termine della funzione.

I giri gratis e la vincita totale del Bonus nella cronologia contengono l'intero ciclo di vincita.

L'RTP teorico di questa partita è 95.50%

L'RTP (ritorno al giocatore) del gioco usando "COMPRA GIRI GRATIS" è 95.50%

L'RTP (ritorno al giocatore) del gioco usando "COMPRA BONUS RUOTA" è 95.50%

I tasti SPAZIO e INVIO sulla tastiera possono essere usati per far partire o fermare il rullo.

I pagamenti e i giochi sono cancellati dal malfunzionamento.

PUNTATA MINIMA: €0,20

PUNTATA MASSIMA: €240,00

Clicca i tasti + o - COME per cambiare il valore della puntata e aprire il menù delle puntate.

Seleziona la puntata che vuoi usare nel gioco.

INTERFACCIA GIOCO PRINCIPALE

apre il menù IMPOSTAZIONI che contiene le impostazioni che influenzano il modo in cui viene svolto il gioco.

Le etichette CREDITO e PUNTATA mostrano il saldo attuale e la scommessa totale attuale.

Clicca sulle etichette per alternare la visualizzazione da gettoni a denaro.

+ e - aumentano o diminuiscono la puntata attuale e aprono il menù delle puntate, dove è possibile cambiare la denominazione delle puntate.
GIRO VELOCE - Seleziona l'impostazione Giro Veloce per far sì che i rulli del gioco si avviino automaticamente e si fermino appena vengono rilasciati

SCHEMATA INTRODUTTIVA - attiva e disattiva la schermata introduttiva
AMBIENTE - attiva o disattiva l'audio del gioco

EFFETTI SONORI - attiva e disattiva gli effetti sonori del gioco

CRONOLOGIA DEL GIOCO - apre la cronologia del gioco

SCHEMATA INFORMAZIONI
scorrono fra le pagine informative
X chiude la schermata informazioni

MENÙ PUNTATE

Il menu delle puntate mostra il moltiplicatore disponibile nel gioco e la puntata totale attuale convertita in gettoni e denaro.

nei campi PUNTATA e VALORE GETTONE per cambiare i valori.
L'importo massimo della vincita è 10000X la puntata. Se la vincita complessiva di un turno arriva a 10000X la puntata, il turno termina subito, la vincita è pagata al massimo e tutte le funzioni vengono disabilitate.

AUTOPLAY

Clicca sui tasti che mostrano il numero di giri automatici possibili per avviare l'Autoplay
L'opzione SALTA SCHEMATE salta automaticamente l'introduzione e la schermata finale della funzione dopo un breve lasso di tempo