

BURNING WINS X2

Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - o la Tabella Vincite (i) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - o il pulsante di scommessa massima
 - o il pulsante di GIRA
 - o il pulsante di Autogioco
 - o i pulsanti del volume dei suoni
 - o i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

TABELLA DI VINCITA



3x - 150.00



3x - 50.00



3x - 10.00



3x - 7.00



3x - 1.00

MOLTIPLICATORE



Novi simboli identici sullo schermo raddoppiano la vincita!

LINEE DI VINCITA



< Torna al menù

Chiudi X

Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare.

Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in

qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.40, 0.60, 0.80,

1.00, 1.20, 1.40, 1.60, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 40.00, 50.00, 75.00, e 100.00

Euro.

Tutti i pagamenti.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante “GIRA” per far

girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante “SALTA” – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta

cliccare sul pulsante “GIRA”.

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente

alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

Simboli

Moltiplicatore. Nove simboli identici sullo schermo raddoppiano la vincita!

Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3
	1500
	500
	100
	70
	70
	70
	70
	10

Le linee di puntata pagano se in successione da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

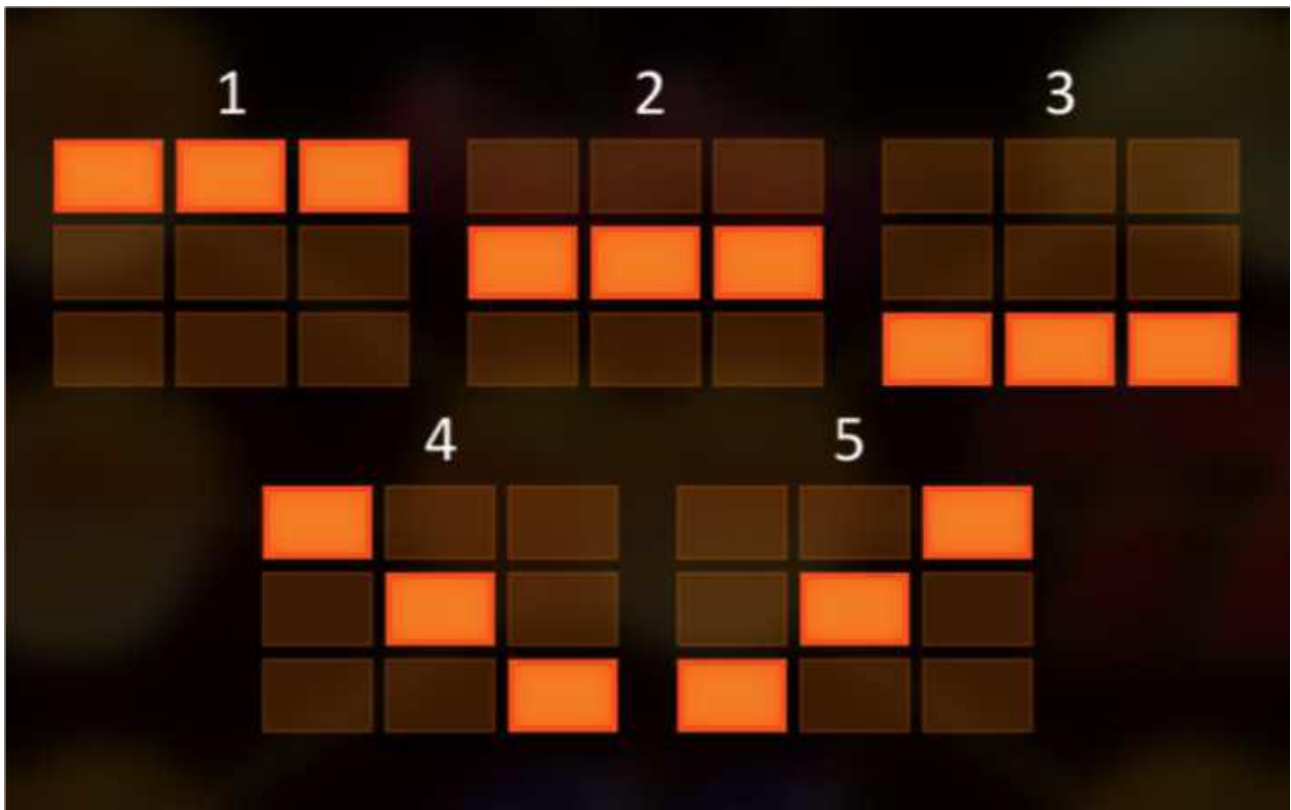
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 5 linee moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni

Payline

Esempio linee:



Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

Opzioni di gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco

Suoni

E' possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

E' possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**

Opzioni

Puoi scegliere la modalità quickspin facendo clic sul pulsante quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima
- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento

d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

Disconnessione durante il gioco

Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà

stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo