

COCKTAIL RUSH

Introduzione

La video slot Cocktail Rush è un gioco a 5 rulli e fisso a 10 linee. La slot consiste in 11 simboli, 1 dei quali è Wild Espandibile e 2 sono Scatter. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter.

Come Puntare

_ Quando inizi il gioco per la prima volta, viene selezionato come predefinito il tasto della puntata inferiore.

_ Si può puntare premendo il tasto "Inizia" o uno qualsiasi dei tasti Punta.

_ Con il tasto "Impostazioni" il giocatore accede ad uno schermo dove può aprire la tabella pagamenti e la pagina di aiuto, e gestire:

o - la denominazione;

o - le linee di pagamento attive (in caso di giochi a linea non fissa);

o - l'importo della Puntata.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, i tasti di puntata possono essere attivati anche usando i seguenti tasti della tastiera: "C", "V", "B", "N" e "M". Premendo il tasto "C" viene piazzata la puntata più piccola, il tasto "V" piazza la puntata seguente e così via.

Funzione Raddoppia

In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto "Raddoppia".

La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi a disposizione del giocatore per questa partita.

L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nella partita Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o "Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia.

Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato.

La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". Lo schermo si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo".

Se il giocatore non indovina il colore della carta, la partita Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. Lo schermo si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso e non viene aggiunto al Saldo.

L'importo massimo vinto che può essere portato al round Raddoppia è dato nella Tabella Pagamenti.

Il numero di tentativi di Raddoppio è limitato a 5.

Controlli di Gioco

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:















_ **“Saldo/Credito”** - attivando questo campo, il giocatore passa dal credito alla valuta che ha scelto di utilizzare. Questo è valido anche quando passa da valuta a credito. L'attivazione di questo tasto è possibile ad ogni fase del gioco;

_ **“Vincita”** - questo campo mostra l'importo totale vinto dalle linee ad una rotazione dei rulli. Se viene attivato il tasto "Raccogli" durante l'animazione dell'importo incassato, l'animazione si arresta e l'importo vinto in questa rotazione dei rulli viene mostrato;

_ **Campo Vincita Linea** - questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linee e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot:

| Tasto | Nome | Descrizione |
|---|------------------------|---|
|  | Puntata | Quando il tasto "Puntata" viene attivato, viene piazzata una puntata. Se è già stato vinto un importo in precedenza, viene automaticamente aggiunto al saldo del giocatore. |
|  | Stop Tutto | Quando il tasto "Stop Tutto" viene attivato, i rulli si fermano tutti contemporaneamente e il tasto diventa "Puntata" (se non è presente una combinazione vincente), o "Raccogli" (se c'è una combinazione vincente). Quando vengono attivati i tasti "Inizia" e "Puntata", i rulli iniziano a girare e i tasti "Puntata" si trasformano in tasti "Stop Tutto". |
|  | Raccogli | All'attivazione del tasto "Raccogli", l'animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo "Vincita" viene mostrata l'intera somma vinta, e il tasto diventa "Puntata". |
|  | Inizia | Quando attivi il tasto "Inizia", i rulli iniziano a ruotare. Il giocatore può tenere premuto il tasto per attivare la funzione Turbo Spin, che accelera la rotazione dei rulli. Se è già stato vinto un importo in precedenza, il tasto "Inizia" viene sostituito dal tasto "Raccogli". |
|  | Raccogli Vincita | Quando viene attivato il tasto "Raccogli Vincita", l'intera somma vinta viene trasferita dal campo "Vincita" al campo "Saldo". |
|  | Raddoppia | All'attivazione apre la schermata Raddoppia. |
|  | Impostazioni | Quando viene attivato, il giocatore può scegliere il valore della denominazione. Qui viene visualizzata la denominazione nella valuta selezionata. |
|  | Tabella pagamenti | Il tasto "Tabella pagamenti" si trova nel menù "Impostazioni". Quando viene attivato, questo tasto apre le regole del gioco. |
|  | Aiuto | "Aiuto" si trova all'interno del menù "Impostazioni". Quando viene attivato, questo tasto apre il file di aiuto. |
|  | Impostazioni Autogioco | Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco. |

| | | |
|---|------------------------------|---|
|  | Impostazioni di gioco | Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può abilitare/disabilitare la "Modalità mancina" (solo per dispositivi mobili) e "Musica di sottofondo". |
|  | Impostazioni puntata | "Impostazioni puntata" si trova all'interno del menu "Impostazioni". Da lì il giocatore può scegliere l'importo della puntata, il valore del taglio e il numero di linee (solo per giochi con linee non fisse). |
|  | Denominazione | Mostra il valore di un credito. Selezionando una delle opzioni possibili, il giocatore attiva il valore mostrato. Quando viene attivato, vengono mostrati diversi valori tra i quali il giocatore può scegliere. |
|  | Linee di pagamento | Usando questi tasti, il giocatore può scegliere le linee attive che intende usare. |
|  | Valore puntata | L'importo mostrato su ogni "tasto puntata" è l'importo totale per tutte le linee di pagamento attive in quel momento. Quando viene attivato, vengono mostrati diversi valori tra i quali il giocatore può scegliere. |
|  | Autogioco | Quando viene attivato il tasto "Autogioco", il gioco va in modalità Autogioco. |
|  | Stop Auto | Quando viene attivato il tasto "Stop Auto", la modalità di gioco "Autogioco" si interrompe. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco. |
|  | Ultimi Giochi | Questo pulsante offre al giocatore un facile accesso ad altri giochi direttamente dal gioco in corso. |
|  | Gioco Rapido | Questo pulsante regola la velocità di arresto dei rulli. Il gioco supporta 3 diversi livelli di velocità di arresto. |
|  | Controllo audio | All'attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente. |
|  | Controllo dimensione schermo | All'attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale. Il tasto viene abilitato solo sui dispositivi desktop. |
|  | Menù | Cliccando il tasto "Menù" il giocatore apre il menù "Impostazioni". |
|  | Chiudi | Quando viene attivato, il tasto fa tornare il giocatore alla schermata principale. |
|  | Uscita | All'attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, quando il giocatore ha vinto e ha l'opzione di raddoppiare, nella modalità Raddoppia, e |
| | | durante i Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco). In caso sia stata vinta una somma, durante l'attivazione del tasto, l'importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo. |

Nella parte inferiore della schermata di gioco, il giocatore può anche vedere il numero della partita e l'orologio.

Tutti i valori nella tabella soprastante sono a puro scopo informativo.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, premendo il tasto "Spazio" della sua tastiera puo avviare o fermare la rotazione dei rulli, a seconda dello stato attuale del gioco. Puo anche fermare l'animazione della vincita crescente se e attiva. Premere il tasto "X" apre le opzioni di denominazione. Il giocatore puo usare i tasti "C", "V", "B" e "N" sulla tastiera per selezionare determinati valori. Premere il tasto "C" seleziona la denominazione piu piccola, il tasto "V" seleziona quella seguente e cosi via.

Premere il tasto "Z" apre le opzioni della modalita Autogioco (se abilitata). Il giocatore puo usare i tasti "C", "V", "B" e "N" sulla tastiera per selezionare un numero di spin. Il giocatore puo anche uscire dal gioco premendo il tasto ",," sulla tastiera.

Quando il giocatore e nella schermata Impostazioni di gioco, i tasti rapidi per le puntate e le denominazioni, cosi come l'Autogioco, sono disabilitati.

Regole

- _ Le vincite sono mostrate nella Tabella Pagamenti.
- _ I premi Scatter sono indipendenti dai premi per vincita di linea, e vengono inoltre aggiunti all'importo pagato totale.
- _ Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- _ In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le partite vengono annullati.
- _ Puntata Min/Max: configurabile per operatore

Modalità Spin Bonus

- _ Durante la partita base, il giocatore puo ricevere un certo numero di spin bonus gratis dall'operatore del casino (premendo il tasto puntata non sara dedotto nulla dal saldo del giocatore).
- _ Il valore della puntata e il numero di linee nella Modalita Spin Bonus sono predeterminati e non possono essere modificati dal giocatore.
- _ Durante la Modalita Spin Bonus la funzione Jackpot Cards non puo essere attivata e non c'e alcun contributo ai livelli del gioco.

Funzione Jackpot Cards

Jackpot Cards e una funzione attivata casualmente disponibile mentre viene giocato un qualsiasi gioco che la contiene.

Jackpot Cards e una funzione a quattro livelli. Ogni livello viene indicato dal seme di una carta:

- o FIORI - 1 o livello (valore piu basso);
- o QUADRI - 2 o livello;
- o CUORI - 3 o livello;
- o PICCHE - 4 o livello, nonche il maggiore.

Il valore e la valuta di ogni livello di **Jackpot Cards** vengono mostrati sul lato destro del seme della rispettiva carta.

I contributi di ogni livello vengono calcolati in base alla percentuale delle puntate del giocatore. Nessun importo viene dedotto dalla puntata del giocatore.

_ ATTIVAZIONE

La funzione **Jackpot Cards** può essere attivata casualmente dopo aver finito una singola partita e aver raccolto tutte le relative vincite. Quando viene attivato il **Jackpot Cards**, al giocatore viene garantito automaticamente uno dei livelli della funzione.

Jackpot Cards viene giocato sopra la partita di base e non termina la partita di base. L'Autogioco si ferma automaticamente quando viene attivato il round **Jackpot Cards**. Al termine, la partita che era in corso prima dell'attivazione della funzione **Jackpot Cards** riprende il controllo.

_ REGOLE E CONTROLLI

Dopo l'attivazione, il giocatore viene portato alla funzione **Jackpot Cards** dove viene mostrato un campo di scelta con 12 carte a faccia in giù. Il giocatore seleziona le carte a schermo finché non rivela 3 carte dello stesso seme. Il livello assegnato del **Jackpot Cards** corrisponde al seme rivelato. L'importo della vincita corrisponderà all'importo accumulato al momento della rivelazione dell'ultimo simbolo uguale.

Per terminare **Jackpot Cards**, il giocatore ha l'opzione di premere il tasto "Raccogli", aggiungendo le vincite della funzione al suo saldo totale.

L'importo vinto nel round **Jackpot Cards** non può essere usato nel round Raddoppia.

Il giocatore ha una chance ragionevole di vincere il livello maggiore della funzione con una qualsiasi puntata valida, ogni volta che gioca la funzione **Jackpot Cards**. Tuttavia, maggiore è la puntata nella partita di base, maggiore sarà la chance di giocare la funzione e vincere uno dei livelli.

Puntate valide: configurabile per operatore

_ CONNESSIONE INTERNET LENTA E DISCONNESSIONE

Una connessione Internet lenta può causare un ritardo e mostrare valori del premio obsoleti.

La funzione **Jackpot Cards** supporta il recupero in caso di disconnessione.

_ VINCITORI

Se viene vinto uno dei **Jackpot Cards**, tutti i giocatori che stanno giocando alla funzione riceveranno una notifica sul loro schermo riguardante questo avvenimento.

Il ritorno al giocatore della funzione **Jackpot Cards** è 1%.

Interruzioni di Gioco

_ Recupero Completo di Gioco

In caso il gioco venga interrotto a causa della perdita di connessione, la volta successiva che il giocatore accede al gioco, la partita interrotta sarà automaticamente ripristinata nello stato in cui si trovava immediatamente prima dell'interruzione.

_ Cancellazione

In caso il gioco sia stato cancellato indipendentemente dal giocatore, il momento della cancellazione viene considerato la fine della partita. Qualsiasi somma accumulata sarà automaticamente restituita al giocatore.

Gioco Responsabile

Come usare la funzione autogioco

Quando viene premuto il tasto “Autogioco”, il gioco entra in modalità automatica per un numero limitato di spin. Durante l’Autogioco, il numero rimanente di spin sarà conteggiato nel tasto “Stop auto” fino al raggiungimento dello zero, quando la funzione Autogioco terminerà automaticamente. Il giocatore può, in qualsiasi momento, disabilitare la funzione Autogioco premendo il tasto “Stop auto”.

Totale puntata e Totale campi vincita

In qualsiasi momento durante il gioco, il giocatore può vedere l’importo totale delle sue puntate e l’importo totale vinto nella valuta rispettiva per la sessione di gioco corrente.

Questi campi si trovano nella parte inferiore dello schermo.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno medio al giocatore in questo gioco è 96.41%.