

DICE AND ROLL

La video slot **Dice & Roll** è un gioco a 5 rulli e fisso a 10 linee.

Per giocare:

- La denominazione di una puntata (valore in gettoni) può essere scelta cliccando uno qualsiasi dei tasti denominazione.
- Le puntate di linea vengono scelte cliccando su uno qualsiasi dei cinque tasti puntata nella parte centrale inferiori dello schermo. L'importo mostrato in ogni tasto puntata è l'importo totale per tutte e 10 le linee, poiché le linee di questa slot sono fisse. Quando attiva uno dei tasti puntata, il giocatore seleziona una puntata e inizia il gioco al tempo stesso. L'attivazione di questi tasti è anche possibile premendo i tasti "C", "V", "B", "N" o "M" sulla tastiera. Premere il tasto "C" piazza la puntata più piccola, il tasto "V" quella successiva e così via.
- In caso la Tabella Pagamenti sia aperta, vengono mostrati gli importi relativi al valore della puntata scelta. Se il giocatore preme uno dei tasti puntata rimanenti, verrà effettuata la selezione di una puntata sola e verranno mostrati i pagamenti relativi nella Tabella Pagamenti. Solo con una seconda attivazione dello stesso tasto verrà avviato il gioco.
- Quando viene aperto il gioco per la prima volta, viene sempre selezionato di default il tasto per la puntata minore.
- Se all'attivazione di un campo puntata è presente una somma non vinta, l'animazione dell'importo vinto in aumento nel campo "Vincita" si arresta e l'intero importo vinto viene visualizzato.

Controlli di Gioco

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot **Dice & Roll**:

- **"Saldo/Credito"** - attivando questo campo, il giocatore passa dal credito alla valuta che ha scelto di utilizzare. Questo è valido anche quando passa da valuta a credito. L'attivazione di questo tasto è possibile ad ogni fase del gioco;
- **"Vincita"** - questo campo mostra l'importo totale vinto dalle linee ad una rotazione dei rulli. Se, durante l'animazione dell'importo crescente, viene attivato il tasto "Raccogli", l'animazione si interrompe e viene mostrato l'importo vinto per questa rotazione dei rulli;
- **"Ultima Vincita"** - questo campo mostra l'ultimo importo vinto nel gioco;
- **Campo Vincita Linea** - questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linea, la combinazione vincente e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot **Dice & Roll**:

Tasto	Nome	Descrizione
	Seleziona	Quando il tasto “Seleziona” viene attivato, viene selezionata una puntata.
	Inizia	Attivando il tasto “Inizia”, i rulli iniziano a girare e questo tasto diventa il tasto “Stop Tutto”. Se in precedenza era stato vinto un importo, viene automaticamente aggiunto al saldo del giocatore. I rulli possono iniziare a ruotare anche premendo il tasto “Spazio” (sulla tastiera).
	Stop Tutto	Quando il tasto “Stop Tutto” viene attivato, i rulli si fermano tutti contemporaneamente e il tasto diventa “Inizia” (se non è presente una combinazione vincente), e “Raccogli” se c’è una combinazione vincente. I rulli possono fermarsi anche premendo il tasto “Spazio” (sulla tastiera). I rulli possono essere interrotti individualmente. Mentre i rulli stanno ruotando, il giocatore può cliccare e fermare ogni rullo, e questo rullo si fermerà contemporaneamente al primo.
	Raccogli	All’attivazione del tasto “Raccogli”, l’animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo “Vincita” viene mostrata l’intera somma vinta, e il tasto diventa “Inizia”. L’animazione della vincita crescente può essere anche fermata premendo il tasto “Spazio” (sulla tastiera).
	Raddoppia	All’attivazione apre la schermata Raddoppia. Anche premere i tasti „⇐“ o „⇒“ sulla tastiera può attivare “Raddoppia”.
	Denominazione	Mostra il valore di un credito. Cliccare questo tasto è anche possibile premendo il tasto “X” sulla tastiera. Questo tasto è inattivo mentre i rulli stanno ruotando, durante le modalità Autogioco e Raddoppia. La selezione del valore specifico è anche possibile premendo i tasti „C“, „V“, „B“ e „N“ sulla tastiera. Premere il tasto „C“ seleziona la denominazione più piccola, premere il tasto „V“ seleziona quella seguente e così via. Se è stata vinta una somma, quando cambia la denominazione

		questa somma viene aggiunta al saldo del giocatore, che potrà scommetterla ancora.
	Autogioco	Quando viene attivato il tasto “Autogioco”, il gioco va in modalità Autogioco e il tasto diventa “Stop Auto”. Questo tasto è attivo solo se i rulli non stanno ruotando e la schermata Raddoppia non è aperta. L’attivazione di questo tasto è possibile anche premendo il tasto „Z“ sulla tastiera.
	Stop Auto	Quando viene attivato il tasto “Stop Auto”, la modalità di gioco “Autogioco” si interrompe e il tasto diventa „Autogioco “. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco. L’attivazione di questo tasto è possibile anche premendo il tasto „Z“ della tastiera.
	Controllo audio	All’attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente.
	Controllo dimensione schermo	All’attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale.
	Tabella Pagamenti	Quando viene attivato, questo tasto apre/chiude le regole del gioco. Il tasto “Tabella Pagamenti” è inattivo quando i rulli stanno ruotando e quando il gioco è in modalità Autogioco.
	Uscita	All’attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, in modalità Autogioco e Raddoppia. In caso sia stata vinta una somma, durante l’attivazione del tasto, l’importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo. L’attivazione di questo tasto è possibile anche premente il simbolo „,“ sulla tastiera.

In cima alla schermata di gioco, il giocatore può inoltre vedere il numero del gioco e l’ora locale in base al suo PC.

Regole

- Vincite mostrate nella Tabella Pagamenti.
- I premi Scatter sono indipendenti dai premi per vincita di linea, e vengono inoltre aggiunti all’importo pagato totale.
- Il Wild si estende su tutte le posizioni adiacenti.

- Le vincite vengono pagate dopo l'estensione dei simboli Wild, eccetto le vincite da simboli Scatter che vengono pagati dopo l'estensione dei simboli Wild.
- In caso di molteplici combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata la combinazione che porta più profitto al giocatore.
- In caso di due vincite diverse con profitto uguale sulla stessa linea di pagamento, sarà pagata la combinazione più lunga.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti vengono annullati.



Fig. 1 Schermata principale della video slot Dice & Roll

Menù della Tabella pagamenti

Il menù della Tabella pagamenti della video slot **Dice & Roll** consiste di 4 pagine (fig. 2, 3, 4 e 5). Le pagine da fig. 3 e 4 sono presenti solo se la funzione “Raddoppia” e il gioco bonus “Jackpot Cards” sono abilitati. Se il gioco bonus Jackpot cards è abilitato, nella parte superiore dell’interfaccia di gioco sarà mostrato un pannello con quattro contenitori, che dimostra la progressione dei quattro livelli in tempo reale.



Fig. 2 Menù della Tabella pagamenti - Pagamenti

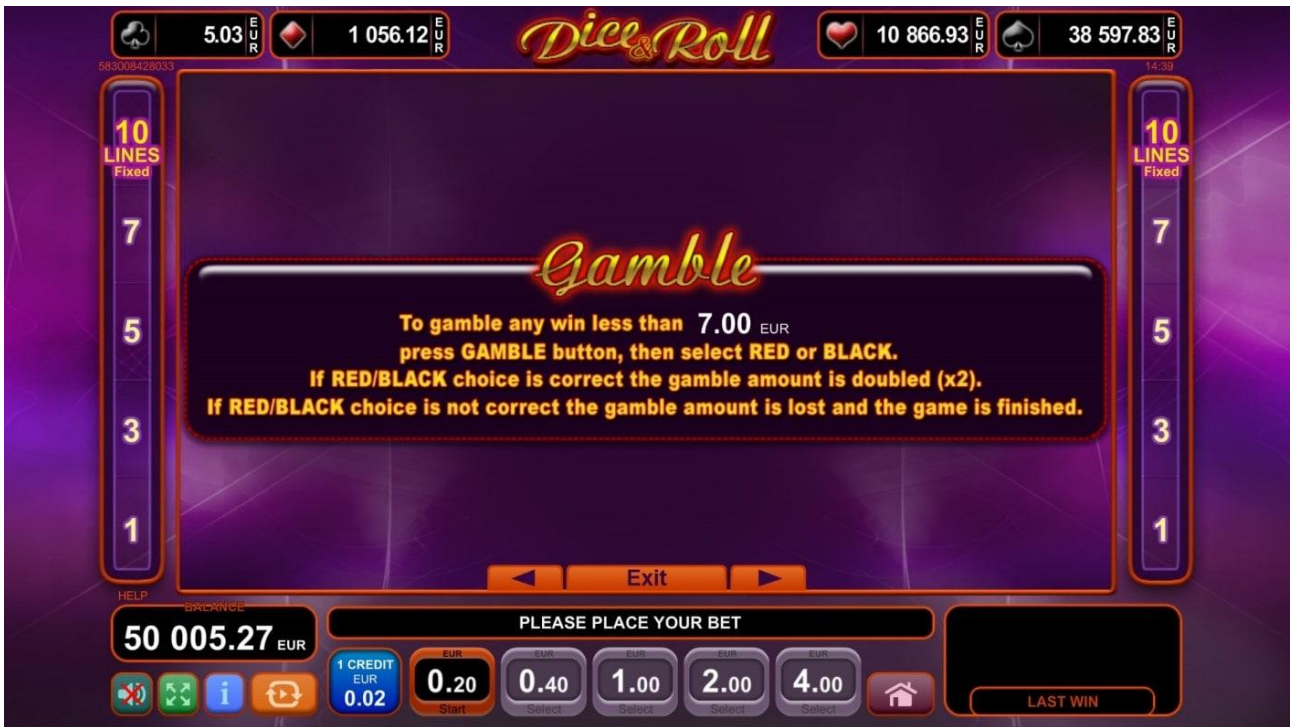


Fig. 3 Menù della Tabella pagamenti - Raddoppia



Fig. 4 Menù della Tabella pagamenti - Gioco bonus "Jackpot cards"

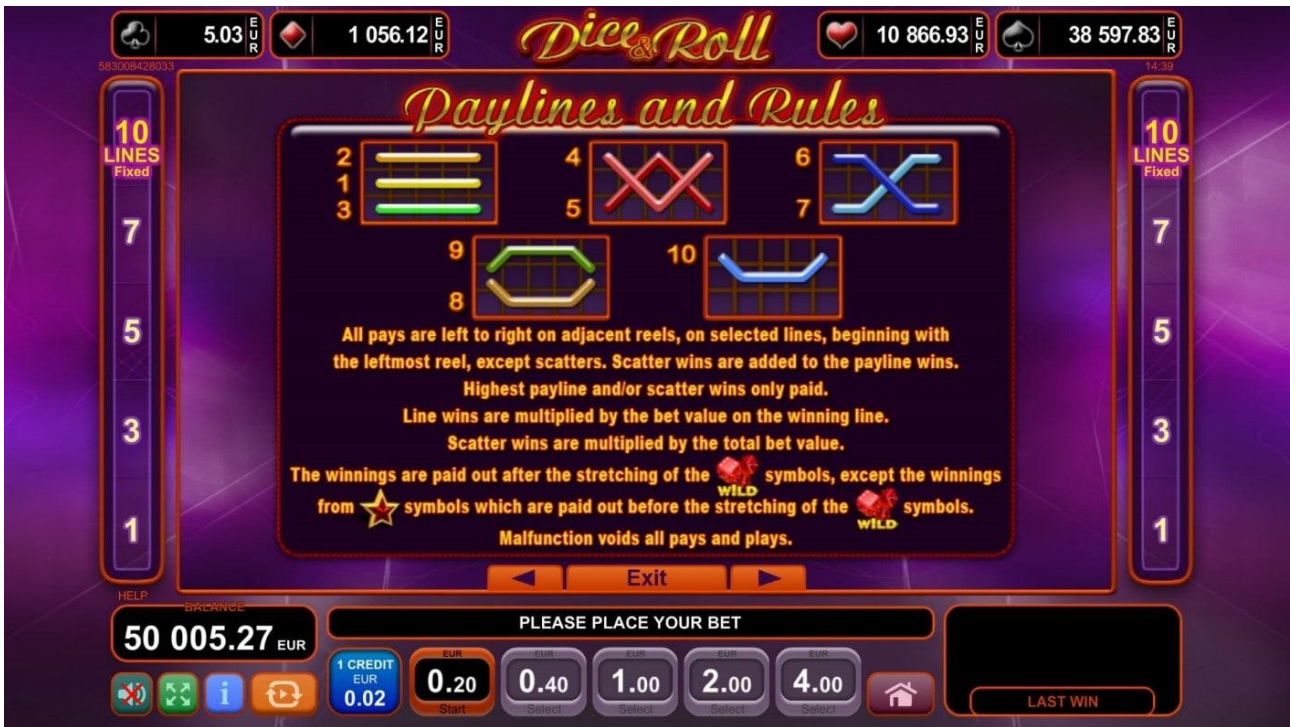


Fig. 5 Menù della Tabella pagamenti - Linee di Pagamento e Regole

Funzione Raddoppia



Fig. 6 Funzione Raddoppia

Se compare una combinazione vincente e il tasto Raddoppia viene attivato, dalla schermata principale del gioco, il giocatore viene portato allo schermo rotondo Raddoppia (fig.6). L'obiettivo del gioco è indovinare correttamente il colore della carta coperta (fig.6 (1)).

La dicitura “Importo Raddoppio” mostra l’importo che il giocatore desidera raddoppiare. La dicitura “Raddoppia per vincere” (fig.6 (4)) dimostra l’importo che il giocatore potrebbe vincere in caso indovinasse correttamente il colore della carta.

Ci sono due tasti per scegliere “Nero” e “Rosso” (fig.6 (5)).

- Quando viene effettuata una scelta “Nero” o “Rosso”, l’informazione passa al server per la scelta esatta. La carta viene rivelata (fig.6 (1)). Se il giocatore ha indovinato il colore, questo sale e rimane in cronologia (fig.6 (6)). Viene mostrata una nuova carta coperta. Nella sezione Cronologia (fig.6 (6)) vengono mostrate le ultime 5 carte della sessione di gioco.
- Gli importi nel campo “Importo Raddoppio” e nel campo “Raddoppia per vincere” vengono raddoppiati. L’importo di “Importo Raddoppio” viene mostrato nel campo “Vincita”.
- Il numero di “Tentativi di raddoppio rimasti: X” (fig. 6 (2)) diminuisce di uno.
- Se il giocatore desidera uscire dal round Raddoppia, deve attivare il tasto “Raccogli”. La schermata Raddoppio si chiude e l’importo viene trasferito dal campo “Vincita” al campo “Saldo”.
- Se il giocatore non ha indovinato il colore della carta, anche questa carta rimane nella Cronologia. Il round Gamble termina e l’importo è perso.

La schermata si chiude. Il tasto "Raccogli" diventa un tasto "Inizia". L’importo nel campo " Raddoppia " scompare e non viene aggiunto al campo "Saldo".

Gioco bonus “Jackpot Cards”

Il bonus Jackpot Cards Mystery può essere attivato casualmente dopo aver finito un singolo gioco e aver raccolto tutte le relative vincite.

Il giocatore seleziona le carte dal campo di scelta composto da 12 carte coperte finché non rivela 3 semi uguali (fig. 7 (3)), vincendo il livello Mistero corrispondente (fig. 7 (1)).

L'importo bonus corrisponde all'importo accumulato quando viene rivelato l'ultimo simbolo uguale, mostrato sul lato destro di ogni seme. L'importo vinto viene trasferito al campo “Vincita” (fig. 7 (2)), e per aggiungerlo al proprio saldo il giocatore preme il tasto “Raccogli”, terminando così il round bonus.



Fig. 7 Gioco bonus “Jackpot Cards”

Quando il gioco bonus Jackpot Cards è attivo nella video slot, nel lato superiore di tutte le sue schermate viene mostrato il pannello jackpot. È separato in 4 contenitori, ognuno dei quali indica uno dei livelli del jackpot (cuori, quadri, fiori e picche), l'importo accumulato e la valuta. I valori sono aggiornati in tempo reale.

Quando un altro giocatore vince un certo livello di jackpot, nel contenitore corrispondente si illumineranno sia il nome del giocatore che l'importo vinto. L'evento è accompagnato da un effetto sonoro. Se il giocatore passa il cursore sopra uno qualsiasi dei container, gli saranno mostrate informazioni aggiuntive per il livello corrispondente:

- “Vincita maggiore” - il livello di jackpot più alto vinto e la data in cui è stato vinto;
- “Numero di vincitori”: il numero totale di volte che il livello corrispondente è stato vinto;
- “Ultimo vincitore”: l'ultima vincita per il livello corrispondente, la data, l'importo e il nome del vincitore.