

Regolamento_Gorilla Cash [Buy Bonus]

Gioco di base

La modalità di base si gioca su 6 rulli con 5 posizioni ciascuno. Le combinazioni possono formarsi in qualsiasi posizione. La vincita dipende dal numero di simboli uguali presenti sullo schermo alla fine di uno spin. Una combinazione vincente deve contenere almeno 8 simboli regolari dello stesso tipo. Gli scatter pagano se ne compaiono almeno 4.

Una volta corrisposte le combinazioni vincenti, tutti i simboli che ne fanno parte scompaiono. A questo punto, nuovi simboli scendono dall'alto per occupare le posizioni vacanti. Le vincite scatter non si dissolvono e sono corrisposte quando non si formano più nuove combinazioni.

Il meccanismo continua finché non si ottengono più nuove combinazioni vincenti. Il meccanismo tumble può ripetersi un numero illimitato di volte.

Collector di monete

All'inizio di una partita può comparire su qualsiasi rullo una posizione "collector". In tal caso, durante la partita comparirà almeno una pila di monete sui rulli.

Se la pila di monete compare all'interno della posizione "collector", il valore della pila crollerà nella posizione "collector". Si vince l'importo corrispondente finché non compaiono più vincite in monete.

Il valore della pila di monete va da 0,25 a 1,5 volte la puntata attuale. Le monete di valore elevato vanno da 5 a 100 volte la puntata attuale.

Acquista bonus

La funzione Acquista bonus può avviarsi solo durante la modalità di base.

Una volta attivata, sui rulli compariranno almeno 4 simboli scatter, avviando le partite bonus.

Attivando l'opzione Acquista bonus la puntata totale della partita regolare è moltiplicata per 50.

La tabella delle vincite rimane invariata; i pagamenti sono gli stessi offerti con l'opzione Acquista bonus disattivata.

Partite bonus

4 o più simboli scatter in qualsiasi posizione avviano 10 partite bonus.

Se durante una partita bonus compaiono 4 o più simboli scatter, si vincono 5 partite bonus supplementari.

I simboli "collector" che compaiono durante le partite bonus si fissano nelle rispettive posizioni fino alla fine della modalità.

Durante le partite bonus, le pile di monete comprendono un simbolo del moltiplicatore che, se raccolto, aumenta di un'unità il moltiplicatore della moneta.

Il valore del moltiplicatore della moneta è applicato alla vincita totale della pila di monete quando non si possono più raccogliere monete.

All'inizio delle partite bonus il valore del moltiplicatore della moneta è sempre pari a 1.

Regole

- Le combinazioni vincenti e le relative vincite sono pagate come da tabella.
- L'importo delle vincite riportato nella tabella per i diversi simboli è dinamico, ovvero varia a seconda della puntata selezionata.
- Le vincite scatter e le vincite regolari vengono sommate.
- I simboli pagano indipendentemente dalla loro posizione.
- Il display delle vincite indica tutte le combinazioni vincenti dell'ultima partita e si cancella all'inizio della nuova partita.
- I simboli scatter in qualsiasi posizione avviano la modalità bonus.
- Tutte le vincite si intendono per combinazioni di simboli uguali.
- Con 4 o più simboli Bonus scatter si vincono 10 partite bonus.

- Con 4 o più simboli Bonus scatter durante le partite bonus si vincono 5 partite bonus aggiuntive.
- Le partite bonus si giocano con la stessa puntata totale della modalità regolare.
- Durante le partite bonus un gorilla con moltiplicatore può comparire sui rulli e, se raccolto in una posizione collector, aumenta il moltiplicatore della moneta di un'unità.
- Il moltiplicatore attuale della moneta si applica solo al valore totale delle monete raccolte in una posizione "collector" tramite il meccanismo tumble.
- Il moltiplicatore della moneta inizia sempre da x1 in ogni round delle partite bonus.
- In caso di malfunzionamenti si invalidano tutte le partite e i pagamenti.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.12%**.