

# HEIST GUYS

- . Heist Guys è una slot a 6 colonne e 6 righe con simboli in caduta e vincite a gruppi.
  - La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 20.00.
  - Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- . Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale. Viene pagato solo il gruppo più grande di simboli identici collegati.
  - Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
  - Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
  - Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
    - . Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
  - . È possibile giocare a Heist Guys in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
  - . Tutte le vincite a gruppi nella drop di simboli attuale vengono raccolte. In seguito, tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente vengono rimossi, eccetto i potenziali simboli super wild, che vengono invece spostati in nuove posizioni casuali. I simboli rimanenti si muovono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile e nuovi simboli compaiono dall'alto per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.

- Il simbolo super wild sostituisce qualsiasi simbolo eccetto il simbolo bonus. Inizia con un valore moltiplicatore pari a 1. Si sposta in una nuova posizione vuota casuale prima di ogni ricarica di simboli.
- Il valore moltiplicatore del simbolo super wild aumenta di uno per ogni gruppo vincente di cui fa parte. L'incremento avviene dopo la vincita. Il valore moltiplicatore corrente del simbolo super wild viene applicato alle vincite del gruppo di cui fa parte.
- Una vincita su un simbolo di basso valore in combinazione con un simbolo super wild rimuove anche tutte le istanze non vincenti di quel simbolo di basso valore dalla visualizzazione del gioco corrente. La rimozione avviene dopo la vincita.
- Una vincita su un simbolo Heist Guy (di valore alto) in combinazione con un simbolo super wild trasforma il simbolo Heist Guy nel simbolo kicker di valore massimo. Il potenziamento del simbolo avviene dopo la vincita e rimane valido per il resto del round di gioco.
- Il potenziamento del terzo simbolo Heist Guy attiva una super drop in cui tutti i simboli non vincenti, ad eccezione dei super wild, dei simboli bonus e dei simboli kicker, vengono rimossi. I simboli rimanenti si muovono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile e nuovi simboli compaiono dall'alto per riempire gli spazi vuoti.
- I simboli kicker non possono mai comparire normalmente.
- Tutti i simboli di pagamento esistono in tre dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2 e Mega 3x3. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
- Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.

- Tre simboli bonus attivano il gioco bonus. Il gioco bonus inizia alla fine del round di gioco, quando non ci sono più vincite.
- Il gioco bonus termina quando tutti gli Heist Guy sono stati imprigionati, quando nessun Heist Guy riesce ad avanzare oltre, oppure quando è stato raggiunto il limite massimo di vincite.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Heist Guys è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 10 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.