

HYPER KARTS



PAGAMENTI

Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente.
Le combinazioni ANY WAY™ devono avvenire su rulli adiacenti, a partire dal rullo all'estrema sinistra.
Tutte le vincite su WAYS multiple vengono sommate.
La tabella dei pagamenti rispecchia la configurazione di scommessa attuale.
Questo gioco prevede fino a 4096 WAYS per vincere.

RULLI A CASCATA

Quando si verificano una o più combinazioni vincenti, i simboli vincenti vengono rimossi e sostituiti da nuovi simboli.

Le vincite vengono calcolate prima della rimozione dei simboli vincenti.
Tutte le nuove combinazioni vincenti verranno valutate dopo che i nuovi simboli saranno stati posizionati nei rulli.

L'importo totale del giro viene assegnato quando non si verificano più cascate.

SIMBOLI SPECIALI

La comparsa di 4 o più simboli BONUS in qualsiasi parte dei rulli attiverà la funzione KART RACE FREE SPINS.

La comparsa di un simbolo KART in qualsiasi parte dei rulli contribuisce alla funzione KART.

Il simbolo BONUS è un simbolo scatter.

Il simbolo BONUS può comparire solo nel gioco base.

Il simbolo KART è un simbolo scatter.

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli BONUS e KART.

Il simbolo WILD compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

FUNZIONE KART

Sopra i rulli si trovano 5 KARTS: LEPRECHAUN, PIRATE, FISH, BEAR e PIG. Ciascuno ha un premio associato e gareggia contro gli altri.

Quando uno dei simboli KART appare sui rulli, quel KART si sposterà in avanti sul circuito.

A ogni giro può apparire più di un simbolo KART.

Quando un KART raggiunge il traguardo e non si verificano più cascate, il premio di quel KART viene assegnato.

Se più KARTS raggiungono il traguardo nello stesso giro, vengono assegnati più premi.

I KARTS iniziano la gara dalle posizioni 0-3 del circuito.

Una volta terminata la gara e assegnati i premi, inizia una nuova gara con nuovi premi.

Tutti i simboli KART che appaiono sui rulli cadranno a cascata insieme ai simboli vincenti.

Lo stato di avanzamento e i premi KART sono fissi per il giocatore e la puntata. I valori dei premi assegnati si basano sulla puntata corrente.

Il valore massimo del premio è pari a 200 volte la puntata corrente.

I KARTS extra che superano il limite del circuito non vengono conteggiati al termine della gara.

Ogni gara dei KART dipende dalla puntata.

Per completare la gara nel gioco base sono consentiti al massimo 9 movimenti dei KART.

Se la funzione KART e i KART RACE FREE SPINS vengono attivati contemporaneamente, la funzione KART verrà giocata per prima, seguita dai KART RACE FREE SPINS.

KART RACE FREE SPINS

Durante i KART RACE FREE SPINS ciascun premio KART inizierà con un valore pari a 10 volte la puntata.

Il giocatore può distribuire nei premi KART altre 90 volte la puntata prima che i KART RACE FREE SPINS abbiano inizio. Tale puntata può essere suddivisa tra più KARTS, aggiunta casualmente o aggiunta tutta a uno solo.

Ciascun KART inizia dalla linea di partenza.

KART RACE FREE SPINS è una nuova gara separata dal gioco base.

Per completare la gara durante i KART RACE FREE SPINS sono necessari 6 movimenti di un KART. I KART RACE FREE SPINS e la gara del gioco base non hanno alcun effetto reciproco né interagiscono tra loro. Tutti gli avanzamenti nella gara del gioco base continueranno al termine dei KART RACE FREE SPINS.

I KART RACE FREE SPINS vengono giocati automaticamente.

I KART RACE FREE SPINS terminano quando almeno uno dei KARTS raggiunge il traguardo.

I KART RACE FREE SPINS terminano quando si raggiunge la vincita massima.

I KART RACE FREE SPINS vengono giocati con scommessa totale, premi e combinazioni vincenti analoghi al gioco base che ha attivato la funzione.

PUNTATE KART RACE FREE SPINS

Prima dell'inizio dei KART RACE FREE SPINS, seleziona il modo in cui desideri distribuire l'importo della puntata tra i 5 KARTS.

MODALITÀ TURBO

Il pulsante Modalità Turbo viene visualizzato nella parte inferiore destra dei rulli con un'opzione "ON" e "OFF". Attivare il pulsante Modalità Turbo su ON consente di velocizzare i giri; il pulsante può essere disattivato su OFF in qualsiasi momento durante il gioco.

Quando vengono assegnati i KART RACE FREE SPINS, la Modalità Turbo viene disattivata.

L'attivazione della Modalità Turbo non influisce sui risultati dei giri.

NOTE LEGALI

Per questo gioco, il rendimento atteso è 93.97%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite. Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.

Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.

TM and © 2024 Light & Wonder, Inc. and its Subsidiaries. All rights reserved.

L'interfaccia grafica del gioco, i suoi display e le sue componenti individuali costituiscono un'immagine commerciale di Light & Wonder, Inc. e delle sue sussidiarie. TM e © 2024 Light & Wonder, Inc. e sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.