

JOKER'S COINS: HOLD AND WIN

Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - o la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - o il pulsante di scommessa massima
 - o il pulsante di GIRA
 - o il pulsante di Autogioco
 - o i pulsanti del volume dei suoni
 - o i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

TABELLA DI VINCITA

Wild



3x - 100.00
Sostituisce tutti i simboli,
eccetto i Bonus.

Bonus



3 simboli Bonus attivano
il Gioco Bonus.



3x - 30.00



3x - 20.00



3x - 16.00



3x - 4.00



3x - 1.00

GIOCO BONUS



- 3 simboli Bonus attivano il Gioco Bonus.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x 2x 5x 10x 15x la scommessa.

Minimo scommessa: 0.20. Massimo scommessa: 100.00

< **Torna al menù**

Chiudi X

TABELLA DI VINCITA



- 3 simboli Bonus attivano il Gioco Bonus.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x 2x 5x 10x 15x la scommessa.
- I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnate 3 nuove giocate.
- Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3.



- La casella sale di livello quando un simbolo Bonus cade su di essa.
- Le caselle potenziate contengono simboli Bonus che danno doppia paga.

GIRO PREMIO



Quando tutte le caselle sono state potenziate, viene attivato Giro Premio, che garantisce uno di questi quattro Premi:

Grand Premio



Major Premio



Minimo scommessa: 0.20. Massimo scommessa: 100.00

< Torna al menù

Chiudi X



Quando tutte le caselle sono state potenziate, viene attivato Giro Premio, che garantisce uno di questi quattro Premi:

Grand Premio



3000.00

Major Premio



150.00

Minore Premio



50.00

Mini Premio



25.00

LINEE DI VINCITA



Le linee attive sono fisse: 5 linee.

Minimo scommessa: 0.20. Massimo scommessa: 100.00

< Torna al menù

Chiudi X

Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante “GIRA” per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante “SALTA” – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante “GIRA”.

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli, eccetto i Bonus.

3 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.

Gioco Bonus. 3 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x 2x 5x 10x 15x la scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. All’inizio del Gioco Bonus vengono assegnate 3

nuove giocate. Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3. La casella sale di livello quando un simbolo Bonus cade su di essa. Le caselle potenziate contengono simboli Bonus che danno doppia paga.

Giro Premio Jackpot. Quando tutte le caselle sono state potenziate, viene attivato Giro Premio Jackpot, che garantisce uno di questi quattro Premi Jackpot:

Grand Premio Jackpot = 3000 Totale scommessa

Major Premio Jackpot = 150 Totale scommessa

Minore Premio Jackpot = 50 Totale scommessa

Mini Premio Jackpot = 25 Totale scommessa

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3
Wild	1000
	300
	200
	160
	160
	40
	40
	40
	10

Simbolo Bonus	Vincite
	1*Totale scommessa
	2*Totale scommessa
	5*Totale scommessa
	10*Totale scommessa
	15*Totale scommessa
mini	25*Totale scommessa
minor	50*Totale scommessa
major	150*Totale scommessa
grand	3000*Totale scommessa

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 5 linee moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline

Esempio linee:



Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco

(Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore