

# KATMANDU GOLD

1. Katmandu Gold è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un massimo di 9 righe.
2. Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
9. Katmandu Gold is played in two modes; Normal mode and Bonus mode with free drops.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Katmandu Gold in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drops.
10. Tutte le cadute di simboli nella modalità Normale cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
11. Tutti i simboli wild dal valore basso, medio e alto esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, super 2x2, mega 3x3 ed epic 4x4. Tutti i big symbol vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
12. Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus e il simbolo Ice Climber.
13. Gli spazi vuoti sotto i simboli di pagamento grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del big symbol, in modo da raggiungere uno stato di equilibrio stabile in orizzontale. Gli spazi vuoti sotto un simbolo Ice Climber grande vengono riempiti con simboli wild di dimensione 1x1.
14. I simboli Ice Climber di dimensione 1x1 e 2x2 possono cadere in qualsiasi caduta di simboli.
15. Due o più simboli Ice Climber in vista ovunque, in modalità Normale e Bonus, attivano la sostituzione dei simboli quando non ci sono vincite aggiuntive. Lo stesso simbolo Ice Climber e tutti i simboli sopra di esso vengono sostituiti da singole copie di simboli di pagamento.
16. Nel caso in cui una funzione Ice Climber attraversi un big symbol, questo sarà sostituito da un dato simbolo della stessa dimensione.
17. Nel caso in cui una funzione Ice Climber attraversi un simbolo Expanding Win, la funzione di espansione rimarrà nella sua posizione e si applicherà invece al nuovo simbolo.
18. Se la funzione Ice Climber viene attivata sull'ottava riga, aggiungerà un'ulteriore nona riga di simboli.
19. I simboli bonus non sono influenzati dalla funzione Ice Climber.
20. I simboli wild non sono influenzati dalla funzione Ice Climber 1x1. Nel caso in cui una funzione Ice Climber 2x2 attraversi un simbolo grande, questo sarà sostituito dal simbolo applicabile in una data combinazione di simboli della stessa dimensione.
21. Qualsiasi simbolo di pagamento o wild di dimensioni 1x1 può cadere come simbolo Expanding Win. Le frecce indicano in quale direzione si espanderà il simbolo quando fa parte di una vincita. Tutti i simboli lungo la direzione di una freccia verranno sostituiti dal simbolo Expanding Win. Il simbolo si espande dopo il pagamento di altre potenziali vincite.
22. Nel caso in cui una funzione di espansione attraversi un big symbol, questo

sarà sostituito da un simbolo di espansione della stessa dimensione.

23. La funzione Expanding Win non influisce sui simboli Ice Climber, sui simboli bonus o sui simboli wild.

24. Vengono raccolte le vincite nella caduta dei simboli corrente e poi tutti i simboli che fanno parte di una combinazione vincente esplodono e creano spazio per la caduta di simboli aggiuntivi dall'alto. Questa caduta di simboli successiva aggiunge una riga ulteriore di simboli in cima (fino a un massimo di 9 righe), il che crea un numero maggiore di modalità di vincita. Il nuovo risultato viene pagato di conseguenza e la funzione della avalanche continua fino a quando continuano a comparire nuove combinazioni vincenti.

25. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.

4 righe: 4 096 modalità di vincita

5 righe: 15 625 modalità di vincita

6 righe: 46 656 modalità di vincita

7 righe: 117 649 modalità di vincita

8 righe: 262 144 modalità di vincita

9 righe: 531 441 modalità di vincita

26. Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità Normale attiva la modalità Bonus con free drops.

3 simboli bonus: 10 free drops

4 simboli bonus: 15 free drops

5 simboli bonus: 20 free drops

6 simboli bonus: 25 free drops

27. Ogni free drop inizia con 4 file e 4 096 modalità di vincita.

28. Tre o più simboli bonus durante la modalità Bonus riattivano free drops aggiuntive. Il numero di free drops aggiuntive è determinato in maniera analoga alla riattivazione iniziale del gioco bonus.

29. Ogni simbolo bonus in modalità Bonus aumenta di un passo il moltiplicatore prima della vincita della caduta di simboli corrente. Il moltiplicatore è persistente tra una free drop e l'altra e viene applicato a tutte le free drop successive nel gioco bonus in corso.

30. Il gioco bonus con free drops comincia sempre con il moltiplicatore attivo impostato su x1. Un moltiplicatore ottenuto non scende mai durante un gioco bonus con free drops in corso.

31. Il gioco bonus con free drops termina quando non sono presenti altre free drops o quando è stata ottenuta la vincita massima.

32. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.

33. Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso la caduta di simboli o durante la modalità Bonus.

34. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Katmandu Gold è pari al 96,2%.

35. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.

36. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.