

KLONDIKE FEVER

Le vincite sono pagate su tutte le "Bet Lines" (linee di puntata) che presentano una combinazione vincente come indicato nella PAYTABLE. Sono vincenti le combinazioni contigue da sinistra a destra, con il primo simbolo nella prima colonna. Una combinazione di simboli lungo una linea di vincita viene pagata una sola volta e viene pagata solo la vincita più alta sulla linea puntata.

I simboli di tipo "scatter" invece pagano indipendentemente dall'ordine sui rulli. Talune combinazioni possono attivare dei giochi di tipo "Bonus" che attivano una modalità di gioco differente. Per vincere il Jackpot, se attivo, è necessario realizzare la combinazione indicata nella PAYTABLE.

Barra di Gioco

La Barra di gioco è situata in basso nella slot e si compone delle seguenti funzionalità (tra parentesi quadre i comandi da tastiera per l'esecuzione rapida del comando):

Credito

Visualizza il saldo disponibile del giocatore all'interno del gioco.

Vincita

Visualizza l'importo vinto a seguito del giro di rulli.

Bet / Bet X Linea (Freccia-Su, Freccia-Giù)

Visualizza l'importo che viene puntato su ogni singola linea.

Linee (Freccia-Sinistra, Freccia-Destra)

Visualizza il numero delle linee sulle quali viene effettuata la puntata.

Il numero di linee sulle quali viene effettuata la puntata varia da 1 a 25. Attraverso la funzionalità presente nella barra di gioco è possibile impostare i seguenti valori: 1, 5, 10, 15, 20, 25. Per impostare un valore differente, occorre fare riferimento alla funzionalità associate ai rulli.

Total Bet

Visualizza l'importo totale della puntata che verrà effettuata con il prossimo giro di rulli.

È dato dal seguente prodotto: $BET \times LINEE$

Max Bet (M)

Premendo il bottone la slot:

- imposta il BET al suo valore massimo
- imposta le LINEE di puntata al loro valore massimo
- esegue il giro dei rulli della Slot

Autoplay (A)

Premendo il bottone è possibile settare il numero di giri che la slot effettuerà in automatico.

È possibile impostare i seguenti valori: 5, 10, 50, 100, 200, 500, 1000

Tasto Gira (Spazio)

Premendo sul bottone GIRA la Slot avvia la rotazione dei rulli.

Nel caso sia stato impostato un valore di Autoplay, sul bottone compare la scritta **AUTO**.

Premendo il bottone viene avviato il giro dei rulli in modalità automatica

Durante la rotazione dei rulli sul bottone compare la scritta **STOP**. Premendo il bottone il giro dei rulli viene terminato immediatamente e qualora attivo, viene interrotta la modalità Autoplay.

Qualora al termine del giro dei rulli sia stata realizzata una combinazione che attiva la modalità Bonus, sul bottone compare la scritta **BONUS**. Premendo il bottone viene attivato il gioco Bonus.

Pay Table (P)

Permette di accedere alla PAYTABLE della slot.

Sono riportate le informazioni relative a:

- simboli, tabella dei pagamenti, linee vincenti
- simboli bonus
- Funzionamento giochi bonus
- Funzionamento Jackpot, se attivo per la Slot

Opzioni

Consente di impostare le opzioni disponibili per la slot.

History

Consente di visualizzare lo storico delle giocate effettuate all'interno della sessione di gioco. È disponibile solo per sessioni "a soldi veri".

Suoni

Permette di attivare/disattivare velocemente la musica e i suoni della Slot

Regole/Help

Permette di accedere ad una pagina in cui vengono spiegate le regole e il funzionamento della Slot

Schermo Intero/Fullscreen

Ingrandisce il gioco a tutto schermo. Per tornare alla dimensione normale è sufficiente cliccare nuovamente sul pulsante oppure usare il tasto ESC.

Rulli

A fianco dei rulli sono riportati i NUMERI che identificano la linea. I numeri evidenziati indicano che la linea corrispondente è attiva.

Posizionando l'icona del mouse su uno dei numeri relativi alle linee, viene mostrato dettaglio della linea.

Cliccando sul numero relativo alla linea viene automaticamente attivata la linea e tutte le linee corrispondenti ai numeri precedenti (es. premendo sulla linea numero 9, vengono attivate le linee dalla 1 alla 9).

Su tutte le linee attive vengono pagate le combinazioni, come indicato in payable, da sinistra a destra e da destra a sinistra.

Nella parte centrale è presente la Slot con i 5 rulli.

Wild

Sono presenti due tipologie di WILD: normale ed espandibile (EXPANDED WILD).

Il WILD sostituisce tutti i simboli tranne gli SCATTER.

L'EXPANDED WILD è presente solo in modalità BONUS FREESPIN e si espande graficamente fino a riempire tutti i simboli della colonna in cui è uscito: l'intera colonna quindi funzionerà come se fossero usciti 3 WILD sulla stessa colonna.

Giochi Bonus

Determinate combinazioni di simboli fanno attivare dei giochi Bonus, come riportato in Paytable:

Jackpot

La modalità *Bonus Free Spin* si attiva in caso si presentino, in qualsiasi posizione sui rulli della slot 5 simboli "Sacco di Monete".

Il bonus si compone di vari tentativi FREESPIN come indicato in Paytable, ogni tentativo consente di effettuare un giro dei rulli senza consumare credito. In questa modalità i simboli "Sacco di Monete" diventano "Lingotti d'oro" e consentono l'accesso al BONUS MAGICSPIN.

Durante i tentativi FREESPIN non è possibile vincere altri FREESPIN e non si concorre al jackpot. Terminato il numero di tentativi disponibili il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Bonus Magic Spin

La modalità *Bonus Magic Spin* si attiva durante il BONUS FREESPIN in caso si presentino, in qualsiasi posizione sui rulli della slot, 3 Simboli "Sacco di Monete".

Il bonus si compone di vari tentativi MAGICSPIN come indicato in Paytable. Per ogni tentativo, senza consumare credito, vengono sorteggiati e distribuiti dei simboli: ogni lingotto corrisponde ad una vincita pari al BET, un simbolo con 3 lingotti corrisponderà quindi ad una vincita pari a 3 volte il BET.

Terminato il numero di tentativi disponibili il bonus termina, e si ritorna al BONUS FREESPIN (se vi sono tentativi residui) o al gioco base.

Bonus Miniera

Il bonus si compone di 3 tentativi. Il giocatore sceglie uno dei carrelli che si dirigerà verso la relativa miniera: se il carrello esce con dell'oro viene sorteggiata ed assegnata una vincita e si passa al tentativo successivo; se il carrello è vuoto non viene assegnata alcuna vincita e si passa al tentativo successivo.

Terminati i tentativi disponibili il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Jackpot

- Il Jackpot, se presente, viene vinto nel caso in cui venga realizzata la vincita più alta tra quelle disponibili, come riportato in PAYTABLE, puntando sul numero massimo di linee e senza l'utilizzo di WILD per comporre la combinazione.
- L'importo del jackpot visualizzato è comprensivo della vincita prevista per la combinazione associata più eventuali importi aggiuntivi del network.
- Se presenti più Jackpot per la stessa slot, verrà visualizzato l'importo per il quale si concorre con il livello di puntata selezionato; al variare del livello di puntata si aggiornerà di conseguenza il valore visualizzato nel campo Jackpot.
- Se presente un solo Jackpot, questo potrà essere vinto esclusivamente giocando MAX BET.
- La vincita jackpot verrà confermata dopo la verifica di eventuali altri vincitori.

Regole del Gioco

Scopo del gioco è ottenere delle combinazioni vincenti elencate sulla Paytable

Effettuare una Giocata

Prima di iniziare è necessario definire la BET e le LINEE, successivamente è possibile cliccare su GIRA. Nel caso sia realizzata una combinazione vincente come indicato dalla Paytable corrispondente ad una delle linee scelte, il giocatore riceverà una vincita in gettoni pari a: $BET \times VINCITA$ come da Paytable

RTP

Il valore di ritorno al giocatore (Return To Player) su base statistica è del **95,05%**
L'RTP rispecchia la percentuale teorica delle vincite unitarie totali rispetto all'importo totale puntato dai giocatori.

Ricarica ed Uscita dal Gioco

Nella sezione situata sopra la sezione di gioco è presente una ulteriore barra dove sono visualizzate le seguenti funzionalità:

- **RICARICA**, per aggiungere fondi all'ammontare disponibile per il gioco
- **ESCI DAL GIOCO**, per terminare la sessione di gioco e tornare alla Lobby
- **CODICE AAMS** della sessione