

# LARA CROFT TEMPLES AND TOMBS

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I simboli si dispongono in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta. Tutte le vincite vengono moltiplicate per il moltiplicatore corrente (nel Main game inizialmente 1x).

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Scarabeo Jolly è un simbolo jolly che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi simbolo incluso il simbolo speciale Diario Giocate gratuite. Non genera una propria combinazione vincente.

*Simbolo speciale:*

- Il simbolo Diario Giocate gratuite può apparire solo sui rulli 1, 2 e 3 e genera una propria combinazione che non assegna vincite, ma può attivare la funzione Rolling Reels e il bonus game Giocate gratuite.

**Funzione Jackpot:** Dopo la valutazione delle combinazioni, ogni simbolo Jolly presente sui rulli viene raccolto e inserito nello scrigno del jackpot. Al termine di ogni giocata (dopo l'esaurimento della Funzione Rolling Reels, sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite) può attivarsi la Funzione Jackpot. La probabilità che si verifichi tale attivazione aumenta con il numero di jolly raccolti nello scrigno (fino ad un massimo del 100%). Quando la funzione si attiva, al giocatore viene assegnato casualmente un Jackpot Minore, Maggiore o Grande. L'entità di tale Jackpot dipende dalla puntata totale.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita attiva la Funzione Rolling Reels. Dopo che la vincita è stata assegnata, il moltiplicatore corrente viene aumentato alla posizione immediatamente successiva (nel Main game le posizioni disponibili sono: x1, x2, x3, x5; durante le giocate gratuite le posizioni sono: x3, x6, x9, x15; una volta raggiunta la posizione massima, il moltiplicatore resta in posizione senza avanzare ulteriormente), poi i simboli della combinazione vincente scoppiano e i simboli che si trovavano sopra di essi si spostano per riempire gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente viene corrisposta un'altra vincita che viene moltiplicata per il nuovo moltiplicatore corrente. Questo processo viene ripetuto finché si verificano nuove vincite. Al termine della Funzione, il moltiplicatore corrente viene riportato alla posizione più bassa (x1 nel Main game e x3 durante le giocate gratuite). La Funzione viene attivata anche nel caso di una combinazione di tre o più simboli Diario Giocate gratuite; in questo caso viene attivato prima il bonus game Giocate gratuite e solo al termine vengono fatti esplodere i simboli Diario Giocate gratuite e la Funzione procede.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre simboli Diario Giocate gratuite sui rulli 1, 2 e 3 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali il moltiplicatore minimo applicato alla vincita è x3 e i successivi moltiplicatori disponibili durante la funzione Rolling Reels sono più alti (si veda la Funzione Rolling Reels). Se nel corso delle giocate gratuite si verificano combinazioni di 3 o più simboli Diario Giocate gratuite, il giocatore ottiene ulteriori giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. Le puntate e le linee delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

| <b>Payout delle Combinazioni di Icone</b> |                |                |                |                |
|---|----------------|----------------|----------------|----------------|
| <b>Icane</b>                              | <b>2 Icone</b> | <b>3 Icone</b> | <b>4 Icone</b> | <b>5 Icone</b> |
| Lara viso                                 | -              | 15             | 50             | 200            |
| Lara spara                                | -              | 10             | 40             | 100            |
| Lara salta                                | -              | 10             | 32             | 80             |
| Lara in moto                              | -              | 8              | 25             | 70             |
| Sobek                                     | -              | 8              | 20             | 60             |

**Payout delle Combinazioni di Icone**

| <b>Icane</b>    | <b>2 Icone</b> | <b>3 Icone</b> | <b>4 Icone</b> | <b>5 Icone</b> |
|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Anubi           | -              | 5              | 12             | 50             |
| Corda e rampino | -              | 5              | 12             | 48             |
| Kit medico      | -              | 3              | 10             | 40             |
| Torcia          | -              | 3              | 8              | 32             |
| Borraccia       | -              | 3              | 8              | 16             |