

MIDNIGHT CREATURES

Le vincite sono pagate su tutte le "BET LINES" (linee di puntata) che presentano una combinazione vincente come indicato nella PAYTABLE. Sono vincenti le combinazioni contigue da sinistra a destra con il primo simbolo necessariamente nella prima colonna. Una combinazione di simboli lungo una linea di vincita viene pagata una sola volta e viene pagata solo la vincita più alta sulla linea puntata.

I simboli di tipo "SCATTER" invece risultano vincenti indipendentemente dall'ordine sui rulli. Talune combinazioni possono attivare dei giochi di tipo "BONUS" che attivano una modalità di gioco differente.

BARRA DI GIOCO

La barra di gioco è situata nella parte inferiore della slot e si compone delle seguenti funzionalità:

LINEE

Visualizza il numero delle linee sulle quali viene effettuata la puntata. Il numero di linee sulle quali viene effettuata la puntata è fisso a 25.

COIN X LINEA

Visualizza il numero di coin puntati su ogni singola linea.

BET TOTALE

Visualizza il numero totale di coin che verranno puntati con il prossimo giro di rulli. È dato dal seguente prodotto: "LINEE" x "COIN X LINEA".

VALORE COIN

Visualizza il valore in euro relativo ad un singolo coin.

CREDITO COIN

Visualizza il saldo in coin del giocatore disponibile all'interno del gioco.

VINCITA

Durante le modalità di gioco differenti: visualizza l'importo incrementale in coin vinto a seguito del giro di rulli nel caso di Freespin, Free Rounds e Magicspin, o dell'opzione scelta dal giocatore all'interno dei giochi Bonus.

MAX BET

Premendo il bottone la slot:

- imposta i COIN X LINEA al loro valore massimo
- imposta il VALORE COIN al suo valore massimo

Una volta impostati i valori massimi di puntata, premendo nuovamente il bottone MAX BET viene eseguito il giro di rulli della slot.

AUTOPLAY

Premendo il bottone è possibile settare il numero di giri che la slot effettuerà in automatico. È possibile indicare, sotto la voce "impostazioni avanzate", delle condizioni al verificarsi delle quali il gioco in automatico si interrompe; nello specifico si può indicare una soglia per l'aumento o per la diminuzione del saldo, così come il valore minimo della singola vincita.

Una volta impostato il valore desiderato per il numero di giri, gli autoplay partiranno in automatico e sarà possibile interromperli premendo il pulsante SPIN/STOP.

TASTO SPIN/STOP

Premendo sul bottone centrale con il simbolo del triangolo (SPIN), la slot avvia la rotazione dei rulli.

Durante la rotazione dei rulli sul bottone compare il simbolo del quadrato (STOP). Premendo il bottone il giro dei rulli viene terminato immediatamente e qualora attiva, viene interrotta la modalità Autoplay.

La pressione della barra spaziatrice ha lo stesso effetto della pressione del bottone spin/stop.

Inoltre, sono presenti alcuni bottoni di utilità e ulteriori informazioni nella sezione sottostante:

CREDITO

Visualizza il saldo in euro del giocatore disponibile all'interno del gioco.

PUNTATA

Visualizza l'importo totale in euro che verrà puntato con il prossimo giro di rulli. È dato dal seguente prodotto: "LINEE" x "COIN X LINEA" x "VALORE COIN".

VINCITA

Visualizza l'importo in euro vinto a seguito del giro di rulli.

PAY TABLE

Permette di accedere alla PAYTABLE della slot.

Sono riportate le informazioni relative a:

- simboli, tabella dei pagamenti, linee vincenti

STORICO MANI

Consente di visualizzare lo storico delle giocate effettuate all'interno della sessione di gioco. Non è disponibile per sessioni DEMO.

REGOLE DEL GIOCO

Permette di accedere ad una pagina in cui vengono spiegate le regole e il funzionamento della slot.

OPZIONI

Consente di impostare le opzioni disponibili per la slot.

SUONI

Permette di attivare/disattivare velocemente la musica e i suoni della slot.

SCHERMO INTERO

Ingrandisce il gioco a tutto schermo. Per tornare alla dimensione normale è sufficiente cliccare nuovamente sul pulsante oppure usare il tasto ESC.

RULLI

A fianco dei rulli sono riportati i NUMERI che identificano la linea. I numeri evidenziati indicano che la linea corrispondente è attiva.

Posizionando l'icona del mouse su uno dei numeri relativi alle linee, viene mostrato il dettaglio della linea.

Su tutte le linee attive vengono pagate le combinazioni, come indicato in payable, da sinistra a destra.

Nella parte centrale è presente la slot con i 5 rulli.

WILD

Il WILD sostituisce tutti i simboli.

LIVELLO DEL TERRORE

Ogni qualvolta viene effettuato un tiro non vincente, il livello del terrore aumenta di un gradino fino a raggiungere l'attivazione dei diversi valori previsti per il moltiplicatore (X2, X4, X8, X16).

Il primo tiro vincente eseguito sarà quindi moltiplicato per il valore attivo della scala.

Una volta completata la vincita, la scala dei moltiplicatori ripartirà dal basso.

SIMBOLO MIDNIGHT

Il simbolo Midnight innalza al massimo il livello di terrore:

nel caso in cui lo spin in cui esce tale simbolo sia anche vincente, il moltiplicatore massimo (x16) viene applicato alla vincita di questo spin, azzerando conseguentemente il livello di terrore.

REGOLE DEL GIOCO

Scopo del gioco è ottenere delle combinazioni vincenti elencate sulla Paytable.

EFFETTUARE UNA GIOCATA

Prima di iniziare è necessario definire la BET TOTALE attraverso la scelta dei COIN X LINEA e del VALORE COIN, successivamente è possibile cliccare sul bottone SPIN. Nel caso sia realizzata, in una delle linee scelte, una combinazione vincente come indicato dalla Paytable, il giocatore riceverà una vincita in coin pari a: "COIN X LINEA" x "VALORE PAYTABLE CORRISPONDENTE ALLA COMBINAZIONE OTTENUTA", ovvero una vincita in euro pari a: "COIN X LINEA" x "VALORE COIN" x "VALORE PAYTABLE CORRISPONDENTE ALLA COMBINAZIONE OTTENUTA".

RTP

Il valore di ritorno al giocatore (Return To Player) su base statistica è del **95,43%**

L'RTP rispecchia la percentuale teorica delle vincite unitarie totali rispetto all'importo totale puntato dai giocatori.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.