

# NITROPOLIS 3

1. Nitropolis 3 è una slot a 6 colonne e 4 righe con rulli che girano e simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
2. La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 50.00.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra solo su rulli consecutivi. Nel caso di Both Ways, le vincite possono anche iniziare con il rullo più a destra e pagare da destra a sinistra solo su rulli consecutivi. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Nitropolis 3 in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
10. Tutti gli spin in modalità Normale iniziano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
11. Un Nitro Reel copre sempre due posizioni di simboli e contiene 4, 6, 8, 10 o 12 simboli di pagamento 1x1 identici. Un Nitro Reel grande copre sempre sei posizioni di simboli e contiene 2, 3, 4, 5 o 6 simboli di pagamento 2x2 identici.
12. Un Nitro Reel piccolo può contenere un simbolo super bonus e viene quindi contata solo come simbolo 1x1 indipendentemente dall'indicatore di dimensione del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.
13. Il simbolo wild e tutti i simboli dal valore basso, medio e alto esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ed Epic 4x4. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
14. Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi e sotto i Nitro Reel grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande, in modo da raggiungere uno stato di equilibrio stabile in orizzontale.
15. Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus, super bonus, Both Ways, Redrop e funzione Nitro. Un simbolo wild può ricadere entro una cornice di una funzione: se contribuisce a una vincita, cambierà in simbolo di funzione Nitro dopo il pagamento. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
16. Tutte le vincite nello spin o nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono eccetto i Nitro Reel. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile, viene aggiunta una riga

aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua fino a quando non compaiono nuove combinazioni vincenti.

17. I Nitro Reel che fanno parte di combinazione vincente vengono conservati ma vanno in respin durante la ricarica di simboli.

18. Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe, aumentando così il numero di modalità di vincita. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe. Il numero di modalità di vincita aumenta anche man mano che aumenta il numero dei Nitro Reel e aumenta la quantità di simboli all'interno dei Nitro Reel.

19. Ci sono 3 diverse funzioni Nitro che influenzano i Nitro Reel: Nitro Match, Nitro Upgrade e Nitro Wild. Queste funzioni Nitro vengono attivate quando sono visualizzati tutti i simboli ma prima del pagamento.

20. Tutti i simboli nei Nitro Reel sugli stessi rulli e su rulli adiacenti al simbolo Nitro Match corrispondono a un simbolo di pagamento su un rullo adiacente a ciascun Nitro Reel. Non viene eseguita alcuna corrispondenza se non è possibile nessun miglioramento.

21. Il numero di simboli nei Nitro Reel sullo stesso rullo e sui rulli adiacenti al simbolo Nitro Upgrade viene potenziato e aumenta a un numero maggiore di simboli.

22. Tutti i simboli nei Nitro Reel sugli stessi rulli e sui rulli adiacenti al simbolo Nitro Wild saranno sostituiti da simboli wild.

23. Un simbolo di funzione Nitro può cambiare casualmente in un simbolo wild una volta che la sua funzione iniziale è stata eseguita. Il simbolo wild può contribuire a una vincita, e in tal caso cambierà in simbolo di funzione Nitro dopo il pagamento.

24. Le funzioni Both Ways e Redrop influenzano tutti i rulli. I Nitro Reel vengono mantenuti durante la funzione Redrop.

25. La funzione Redrop si attiva quando non ci sono più vincite. I simboli bonus, i Nitro Reel e i simboli funzione Nitro restano al loro posto e i simboli Redrop e Both Ways disattivati restano durante il Redrop. I Nitro Reel vanno in respin e i simboli delle funzioni disattivate cambiano.

26. La funzione Both Ways si attiva quando compare prima del pagamento. Le vincite con Both Ways vengono pagate da sinistra a destra e da destra a sinistra. La funzione Both Ways rimane attiva per tutta la funzione Avalanche.

27. I simboli funzione Nitro, Redrop e Both Ways possono cambiare casualmente e attivare una funzione aggiuntiva una volta che la loro funzione iniziale è stata eseguita.

28. Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free spin. Il gioco Super Bonus verrà attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli bonus sia un simbolo Super Bonus. 3 simboli bonus: 8 free spin 4 simboli bonus: 12 free spin

5 simboli bonus: 16 free spin 6 simboli bonus: 20 free spin

29. I simboli Super Bonus possono apparire solo in un Nitro Reel piccolo. Un simbolo super bonus sarà considerato come uno solo indipendentemente dall'indicatore di dimensioni del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.

30. Il gioco bonus con free spin comincia sempre con il livello di sicurezza impostato su 4 righe. Ogni free spin vincente avanza il livello di sicurezza di una riga.

31. L'avanzamento del livello di sicurezza si verifica dopo il pagamento. Il free spin successivo comincia a partire dal prossimo livello di sicurezza. Il livello di sicurezza può avanzare al massimo di 4 righe, il che determina un totale di 8 righe.
32. Durante i free spin, tutti i Nitro Reel restano bloccati sul posto e restano in gioco per i free spin residui.
33. Il gioco Super bonus si gioca su 8 righe e con Both Ways attivato.
34. Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus riattivano free spin aggiuntivi. Il numero di free spin aggiuntivi è determinato in maniera analoga all'attivazione del gioco bonus. Il gioco Super Bonus viene attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli bonus sia un simbolo Super Bonus.
35. Il gioco bonus con free spin finisce quando saranno terminati i free spin o quando viene stata raggiunta la vincita massima.
36. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
37. Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
38. Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.
39. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Nitropolis 3 è pari al 95.0%.
40. Il gioco assegna una vincita massima di 50 000 volte la puntata. 41. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.