

OINK OINK OINK: PHARAOHS

Gioco a 5 rulli e 243 modalità

Lo scopo di **Oink Oink Oink: Pharaohs™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Nel gioco vengono utilizzate 243 modalità di vincita durante la partita principale e 243 o 1.024 modalità durante le Partite Gratis.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
 - Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
 - Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.
 - Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
 - La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
- È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Modalità:

- Le vincite delle modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **Scatter**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde** e **Gettone Blu**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Martello**. 3 o più simboli **Scatter** in qualsiasi posizione causano la rottura di uno dei **Salvadanai**, attivando la funzione corrispondente.
 - Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli del Gettone:

- I simboli **Gettone** sono il **Gettone Rosso**, il **Gettone Verde** e il **Gettone Blu**.
- Quando un simbolo **Gettone** compare nella partita principale, viene depositato nel **Salvadanaio** con lo stesso colore.

- Se uno o più simboli **Gettone** vengono depositati in un **Salvadanaio**, vi è la possibilità che il **Salvadanaio** si rompa e venga assegnata una funzione.
- Durante le Partite Gratis, non compaiono i **Gettoni Rossi** e i **Gettoni Blu**. Il **Gettone Verde** assegna 1 Partita Gratis aggiuntiva.

Funzione Gettone Rosso:

- La **Funzione Gettone Rosso** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Rosso** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Rossi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Rosso**.
- La **Funzione Gettone Rosso** può inoltre essere attivata nella **Funzione Gettone Blu**, se la Ruota si ferma sul premio **Maialino Rosso**.
 - Durante la funzione **Gettone Rosso**, il giocatore deve scegliere tra i **Maialini Dorati** disponibili.
- Ciascun **Maialino Dorato** selezionato rivela una delle seguenti scritte: **MINI** (20x la puntata totale), **MINOR** (50x la puntata totale), **MAJOR** (200x la puntata totale), **GRAND** (2.000 x la puntata totale).
- Il giocatore deve continuare a selezionare i **Maialini Dorati** finché non vengono rivelate 3 scritte uguali.
- Vengono quindi assegnati i premi in denaro corrispondenti e la funzione termina.

Funzione Gettone Verde:

- La **Funzione Gettone Verde** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Verde** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Verdi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Verde**.
- La **Funzione Gettone Verde** può inoltre essere attivata nella **Funzione Gettone Blu**, se la Ruota si ferma sul premio **Maialino Verde**.
 - All'inizio della **Funzione Gettone Verde**:
 - Vengono assegnate casualmente 5 Partite Gratis con 243 modalità di vincita oppure 5 Partite Gratis con 1024 modalità di vincita.
 - Un simbolo dell'immagine viene selezionato casualmente come unico simbolo dell'immagine per la durata delle Partite Gratis.
- I simboli delle carte (10, J, Q, K, A) e il simbolo dell'immagine selezionato compaiono durante le Partite Gratis. Gli altri simboli dell'immagine non compaiono.

- Il simbolo **Scatter**, il simbolo **Gettone Rosso** e il simbolo **Gettone Blu** non compaiono durante le Partite Gratis.
 - Il simbolo **Gettone Verde** compare con un segno **+1**.
- Uno o più simboli **Gettone Verde** comparsi ovunque assegnano 1 Partita Gratis extra per ciascun simbolo **Gettone Verde** comparso.
 - One o più simboli **Gettone Verde** non possono riattivare la **Funzione Gettone Verde** durante la funzione.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Gettone Blu:

- La **Funzione Gettone Blu** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Blu** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Blu** sono stati depositati nel **Salvadanaio Blu**.
- All'inizio della **Funzione Gettone Blu**, al giocatore viene assegnato 1 giro del rullo dei premi.
 - I premi disponibili sono:
 - **Funzione Gettone Verde**
 - **Funzione Gettone Rosso**
 - 5x Puntata Totale
 - 8x Puntata Totale
 - 10x Puntata Totale
 - 15x Puntata Totale
 - 25x Puntata Totale
 - 40x Puntata Totale
 - 80x Puntata Totale
 - 120x Puntata Totale
- Se viene assegnata la **Funzione Gettone Verde** o la **Funzione Gettone Rosso**, questa viene giocata subito dopo la **Funzione Gettone Blu**. Se non viene attivata alcuna funzione, viene pagato il premio in denaro.
- Il rullo dei premi può fermarsi anche sull'icona del **RESPIN**. In questo caso, il rullo dei premi effettua un nuovo giro; in caso contrario, la funzione termina.

Ritorno al giocatore:

- La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 3000000000 round di gioco simulati.
 - Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 94.80%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.