

PIERINO TENTA LA FORTUNA

LE REGOLE DELLA SLOT

- La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili.
- La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.
- La puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-“ dell’area Puntata unitaria. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

PUNTATA UNITARIA PUNTATA TOTALE (Puntata unitaria x 30 linee)

€ 0,01	€ 0,30
€ 0,02	€ 0,60
€ 0,03	€ 0,90
€ 0,05	€ 1,50
€ 0,10	€ 3,00
€ 0,20	€ 6,00
€ 0,30	€ 9,00
€ 0,50	€ 15,00
€ 1,00	€ 30,00

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima, 30 euro, ovvero € 1,00 x 30 (linee).

Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto Gira, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata.

Mentre i rulli stanno girando, cliccando su Stop, si può bloccare l'animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto Auto Start, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità Auto Start termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su Stop.

- Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.
- L'ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 94,05% esclusi i Jackpot.

Vincite sulle linee vincenti

- Tutti i simboli (eccetto i simboli “Free spin”, “Bonus” e “Pierino tenta la fortuna”) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita.

- Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.
- La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”.
- Vincite indipendenti dalla posizione del simbolo I simboli speciali (“Bonus”, “Free Spin” e “Pierino Tenta la Fortuna”) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiano sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione. Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi “speciali”.

SIMBOLI DI GIOCO


I simboli della slot 'Pierino Tenta la Fortuna' sono 12:

8 classici + 1 jolly (detto "Wild"),

3 simboli speciali.

SIMBOLI CLASSICI	Presenze X Moltiplicatore puntata unitaria
	3X45 4X180 5X750
 	3X30 4X120 5X500
	3X20 4X90 5X300
   	3X15 4X60 5X150

JOLLY	
	<p>3X500 4X1000 5X2000</p>
<p>Il simbolo Wild, oltre a consentire le vincite normali, può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.</p>	

SIMBOLI SPECIALI	DESCRIZIONE	
 <p>BONUS</p>	<p>Il simbolo BONUS è rappresentato dal buco di una serratura. Tre simboli bonus presenti ovunque sui rulli 1,2, 3 attivano la modalità Bonus. Il gioco bonus permette al giocatore di scegliere una porta tra le 6 proposte. Se dietro la porta troverà la Maestra, il giocatore aumenterà di un livello e avrà l'opportunità di effettuare un'altra scelta. Questo procedimento continua fino al raggiungimento del 6° livello, il livello massimo. Se invece dietro la porta apparirà la Preside, il gioco avrà termine, e il giocatore si aggiudicherà la vincita abbinata al livello precedente.</p> <p style="text-align: center;">GIOCO BONUS</p> <p style="text-align: center;">Vincita = Puntata Totale X</p> <ul style="list-style-type: none"> • LIVELLO 1: 10 • LIVELLO 2: 15 • LIVELLO 3: 25 • LIVELLO 4: 50 • LIVELLO 5: 100 • LIVELLO 6: 200 	<p>3 SIMBOLI BONUS (rulli 1, 2 e 3)</p> <p>=</p> <p>GIOCO BONUS</p>



FREE SPIN

Il simbolo Free Spin è rappresentato da una fionda.

Tre, quattro o cinque simboli FREE SPIN presenti ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5 attivano la modalità Free Spin.

UTERIORI GIRI GRATUITI E MOLTIPLICATORI

Il giocatore può incrementare il numero di giri gratuiti e il moltiplicatore scegliendo 1 lavagnetta fra le 12 disponibili, ognuna rappresentata da differente materia scolastica. Il giocatore incrementerà i giri gratuiti e/o il moltiplicatore fino a quando non troverà sotto una lavagnetta la preside che lo inviterà a ritornare il classe.

DURANTE I GIRI GRATUTI

Durante i giri gratuiti i simboli bonus e "Pierino tenta la fortuna" non sono presenti, ma sono sostituiti dal simbolo wild. Quindi non si possono realizzare vincite bonus o ulteriori vincite previste nella modalità "Pierino tenta la fortuna".

VINCITE DURANTE I FREE SPIN

Durante i free spin se appaiono 3 o 4, o 5 simboli free spin si vincono ulteriori giri gratuiti, fino a un massimo di 100, con il moltiplicatore che rimane invariato.

NB: Le vincite ottenute nella modalità free spin sono sempre da considerarsi in aggiunta alle vincite realizzate nella modalità di gioco normale.

Vincita Base:

3 FIONDE

PUNTATA TOTALE

X 3

+

3 GIRI CON
MOLTIPLICATORE

1

4 FIONDE

PUNTATA TOTALE

X 10

+

10 GIRI CON
MOLTIPLICATORE

1

5 FIONDE

PUNTATA TOTALE

X 30

+

30 GIRI CON
MOLTIPLICATORE

1

Quattro o cinque simboli Pierino tenta la fortuna ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5, danno diritto alla vincita base (pari a 50 volte la puntata totale) e ad entrare nella modalità Jackpot. Nel gioco "Pierino tenta la fortuna" è presente una ruota della fortuna disegnata su una lavagna, che servirà per determinare se il giocatore entrerà o meno nella modalità jackpot. La ruota è divisa da uno spicchio verde che rappresenta le probabilità di entrare nella modalità jackpot, e da un restante spicchio rosso che rappresenta la probabilità di non entrare nella modalità Jackpot. Quando il giocatore clicca su "inizia", al massimo entro 30 secondi, un segnalino comincia a girare nella parte esterna del cerchio. Se il segnalino si ferma sullo spicchio verde il giocatore parteciperà al jackpot, altrimenti non vi parteciperà.

La probabilità di entrare nella modalità jackpot è direttamente proporzionale alla puntata effettuata: probabilità di entrare nel jackpot = puntata unitaria / 30

Ad esempio:

- con una puntata totale di € 3,00 si ha il 10% (3 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot,
- con la puntata totale massima di € 30,00 si ha il 100% (30 / 30) di probabilità di entrare nella modalità jackpot. Se il giocatore entra nella modalità jackpot ha la certezza di vincere uno dei 4 jackpot progressivi.

Ad ogni giro il Jackpot aumenta dell'1% dell'importo della puntata effettuata.

PUNTEGGIO

La modalità Jackpot consiste in 10 giri con attive le 30 linee. I simboli sono tre, ma



PIERINO TENTA
LA FORTUNA

4 o 5 PIERINO
TENTA LA
FORTUNA

=

Avviano il
Jackpot

sono presenti anche posizioni senza simboli. In ogni giro si totalizzano, all'apparire di uno stesso simbolo consecutivamente da sinistra a destra a partire dal primo rullo, i seguenti punti:

		
3X 15	3X 5	3X 10
4X 80	4X 20	4X 40
5X 360	5X 50	5X 120

Tutti i punteggi ottenuti sono cumulabili.

VINCITA JACKPOT

In base al punteggio complessivo ottenuto al termine dei 10 giri, il giocatore si aggiudicherà:

- Da 0 a 199 punti Mini Jackpot;
- Da 200 a 399 punti Medium Jackpot;
- Da 400 a 599 punti Maxi Jackpot;
- Da 600 punti Super Jackpot.

MODALITA' DI ATTRIBUZIONE DEL JACKPOT PROGRESSIVO

Il Jackpot progressivo, ad ogni variazione, viene suddiviso, salvo arrotondamenti alla seconda cifra decimale, tra i quattro Jackpot disponibili, secondo rapporti sempre costanti. In caso di vincita di un qualsiasi Jackpot, l'importo vinto andrà a diminuire il Jackpot progressivo e quindi, tutti e 4 i jackpot subiranno un decremento.

Nel caso di vincita del Super Jackpot il giocatore vincerà interamente il montepremi complessivo del jackpot e tutti i jackpot progressivi verranno valorizzati a 0.

Il concessionario ha la facoltà di sospendere i Jackpot in qualsiasi momento.

Se il concessionario sospende i Jackpot:

- non sarà più possibile entrare nella modalità jackpot,
- durante tutta la sospensione anche il contributo Jackpot è sospeso, ovvero il jackpot non aumenterà,
- tutti i jackpot saranno valorizzati a zero sia sulla lobby che sulle slot,
- quando un giocatore apre una sessione, automaticamente apparirà un avviso che lo informerà della sospensione,

- il giocatore con una sessione aperta vedrà apparire un avviso che lo informerà della sospensione e che, da quel momento non si potranno più vincere Jackpot.

Nella modalità Jackpot il giocatore non deve effettuare scelte, quindi in caso di disconnessione il sistema completerà la modalità jackpot e accrediterà la somma eventualmente vinta sul credito nella slot. Se il giocatore non si riconnette entro 3 minuti, la sessione verrà chiusa e il credito residuo accreditato sul suo conto di gioco.

Il giocatore può, in ogni caso, rivedere la modalità Jackpot nel Replay.

Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

PULSANTIERA

	<p>Aprire la finestra che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.</p>
	<p>Aprire la finestra che descrive il regolamento della slot.</p>
	<p>Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.</p>
	<p>Le linee giocabili sono fissate a 30.</p>
	<p>I bottoni + e - aumentano o diminuiscono la puntata.</p>
	<p>Imposta la puntata unitaria massima a 1€, e fa avviare i rulli.</p>
	<p>Gira: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli. Stop: <i>Arresta</i> l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.</p>
	<p>Il tuo saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo che puoi utilizzare per giocare o prelevare.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi o prelievi.</p>
	<p>Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.</p>
	<p>Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove puoi ritirare l'importo del saldo corrente e che ti verrà accreditato sul tuo conto di gioco. Inoltre ti permette di uscire dal gioco.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante potrai vedere la cronologia delle giocate della sessione in corso.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e termina la sessione in corso.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori. Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.</p>

SCHEMA LINEE VINCENTI



DISCONNESSIONI

- Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:
- Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot
- Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.
- Disconnessioni e riconnessioni automatiche
- In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).
- Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.
- Chiusura della sessione se utente disconnesso
- Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):
 - se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 10 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
 - se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 3 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

LE REGOLE SVOLGIMENTO TORNEO SLOT

All' inizio del torneo tutti i partecipanti:

- hanno a disposizione lo stesso numero di chips (credito iniziale);
- hanno a disposizione lo stesso tempo;
- giocano sullo stesso modello di slot "Pierino tenta la fortuna".

Svolgimento

- Durante il tempo a disposizione ogni giocatore può liberamente decidere le puntate da fare nei limiti consentiti (Vedi le regole della Slot) e la loro frequenza.
- Le puntate fatte fanno diminuire il credito e le vincite lo fanno aumentare. Non è possibile giocare nella slot torneo con chips in negativo. Per cui una volta finite le chips assegnate, il giocatore non potrà effettuare nessun giro fino al termine del torneo.
- Durante la sessione di gioco, ogni partecipante visualizza sulla propria slot:
- la classifica parziale, ovvero i crediti residui dei migliori 10 classificati (la classifica parziale sulle slot viene aggiornata ogni 5 secondi);
- la propria posizione in classifica;
- il tempo residuo a disposizione,

La classifica finale

La classifica finale è determinata in base al credito residuo, ovvero al numero di chips, che i giocatori hanno alla fine del tempo a disposizione.

In caso di parità di chips tra il primo e il secondo classificato, il sistema assegna un tempo extra per risolvere l'ex equo. Partecipano all'ex equo il primo e il secondo classificato e tutti gli altri eventuali giocatori che hanno lo stesso credito residuo del primo classificato, gli altri giocatori non partecipano all'ex equo.

Se dopo l'ulteriore minuto, il primo e il secondo classificato ed eventuali altri partecipanti sono ancora in ex equo, la somma dei premi di tutti i giocatori in ex equo verrà ugualmente suddivisa tra tutti i giocatori in ex equo.

Azioni di gioco non completate alla fine del gioco o della fase ex equo

- Se un giocatore effettua uno spin prima della fine della sessione di gioco, lo spin sarà valido anche se l'animazione non verrà completata entro il tempo a disposizione, ciò è valido anche nella modalità "Pierino tenta la fortuna".
- Se, al termine del tempo a disposizione, il giocatore deve effettuare una scelta, il sistema assegnerà automaticamente una scelta negativa e:
- nella modalità bonus considererà una vincita corrispondente al bonus già aggiudicato;

- nella modalità free spin eseguirà il numero di free spin con moltiplicatore già aggiudicati e considererà la vincita risultante.

Il fattore 'Abilità' nella slot

In base a:

- la consapevolezza che la slot ha un payout svantaggioso ma è volatile e che quindi, mediamente, soprattutto se i partecipanti fossero pochi e il tempo a disposizione molto limitato, converrebbe non giocare o giocare quel tanto che basta per cercare di superare chi sta avanti in classifica,
- la propria posizione in classifica,
- l'obiettivo che si vuole, o che ragionevolmente si può, raggiungere in un certo momento (ad esempio entrare in premio o piazzarsi tra i primissimi)
- il distacco tra il proprio credito e il credito che, in un certo momento, corrisponde all'obiettivo che si vuole raggiungere,

il tempo residuo a disposizione

Ogni partecipante deve stabilire la migliore puntata unitaria

Nel regolamento si farà presente ai partecipanti al torneo che adottare una strategia sconsigliata, ovvero puntare sempre il massimo per tutta la durata del torneo molto raramente consentirà loro di arrivare in premio. Verranno fornite ai partecipanti i suddetti criteri base per cercare di mettere in atto, in ogni differente circostanza, la strategia migliore.

Gestione delle disconnessioni durante la modalità tornei

- In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema fa diversi tentativi automatici di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).
- Se dopo 2 minuti, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.
Non sono previste penalità per inattività durante la slot tornei, un giocatore può anche non giocare neanche uno spin e piazzarsi primo in classifica.

Tornei annullata

Per l'annullamento dei tornei la slot segue il 'Regolamento Generale'.