

PINK JOKER: HOLD AND WIN

Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

Panoramica

NB: Il Valore monete predefinito* e la Puntata monete predefinita* sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

Disconnessione durante il gioco

· Disconnessione mentre i rulli stanno girando - quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

Requisiti Minimi del PC

Download

Lo scaricamento non è disponibile.

Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

la sezione superiore - il logo del gioco

· la sezione centrale - i rulli della slot

· la sezione inferiore - mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:

o la Tabella Vincite (i) e i pulsanti per il valore della scommessa

o il pulsante di scommessa massima

o il pulsante di GIRA

O il pulsante di Autogioco

o i pulsanti del volume dei suoni

o i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

Come Giocare

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" - o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

SIMBOLI

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli nel Gioco Principale, a eccezione di Bonus e Collect. Appare solo nel Gioco Principale.

Funzionalità Collect - Il simbolo Collect in combinazione con qualsiasi simbolo Bonus attiva la funzionalità Collect.

La funzionalità Collect assorbe i valori di tutti i simboli Bonus, compresi i valori dei simboli Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

Gioco Bonus - Il Gioco Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo.

Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 delle puntate.

Solo i simboli Bonus, Collect e Moltiplicatori del Joker compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus.

I simboli Collect compaiono solo sul rullo 2 e rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus.

3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus.

Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3.

Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin.

Quando il Gioco Bonus termina, i valori assorbiti da tutti i simboli Collect sono aggiunti alla Vincita Totale.

Moltiplicatori del Joker - Durante il Gioco Bonus, i simboli Moltiplicatori del Joker che atterrano nella cella rilasciano un moltiplicatore x2 sulla cella e scompaiono.

La comparsa di un simbolo Moltiplicatore del Joker in una cella con un moltiplicatore fa salire il

moltiplicatore nella cella di 1 ogni volta.

Quando un simbolo Bonus cade nella cella con un moltiplicatore, la vincita del simbolo Bonus viene aumentata del moltiplicatore corrispondente.

I moltiplicatori rimangono sulle celle fino alla fine del Gioco Bonus.

Funzionalità Mucchio d'oro - Qualsiasi simbolo Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge simboli Bonus e Collect in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus. I simboli Bonus possono essere aggiunti con moltiplicatori x2 sulla cella.

Jackpot di gioco - La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- . Mini Jackpot = 25 puntate
- . Minor Jackpot = 50 puntate
- . Major Jackpot = 150 puntate
- . Grand Jackpot = 1000 puntate

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

TABELLA VINCITE

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

PAYLINE

Esempio linee:

AUTOGIRO

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

OPZIONI DI GIOCO

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

SUONI

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante Suoni è posizionato vicino al pulsante Opzioni.