

Regolamento_Poltava

1. Poltava è una slot video a 5 bobine, 4 righe con 40 payline.
2. Il gioco offre 12 livelli di puntata per ogni valuta.
3. Ogni puntata è di 100 unità di credito.
4. Una partita inizia al livello di puntata selezionato quando il giocatore tocca il pulsante Spin.
5. Il gioco può essere eseguito in modo automatico attivando Auto Spin. Tenere premuto il pulsante Spin per impostare il numero di round da giocare in automatico.
6. Le vincite e le combinazioni di vincita vengono pagate in base alla tabella pagamenti.
7. Le vincite vengono visualizzate in crediti o nella valuta del giocatore. Il giocatore può cambiare preferenze nelle Impostazioni.
8. Il simbolo Poltava Wild sostituisce qualsiasi simbolo eccetto Lion.
9. Poltava si gioca in due modalità, modalità Normale con Marching Reels e modalità Bonus con Free Spins di Flame of War.
10. La funzione Marching Reels viene attivata quando una bobina viene coperta con 4 simboli identici di armi da guerra, p.e. 4 simboli di Cavalleria, 4 simboli di Artiglieria o 4 simboli di Fanteria. I simboli Wild non fanno parte di una formazione che fa scattare il Marching Reels.
11. Le bobine di armi da guerra di valore più alto annullano quelle dal valore più basso.
12. Marching Reels genera un respin durante il quale un rinforzo viene aggiunto sulla riga 2 e 3 attraverso tutte le bobine a sinistra dell'arma da guerra. Tutte le truppe avanzano gradualmente verso destra e generano respin nella misura in cui nuovi simboli di armi da guerra identici sbarcano sulla bobina a destra.
13. Aggiornamenti durante Marching Reels. Se un simbolo di un'arma da guerra di valore più alto sbarca per coprire un'intera bobina, il più alto sostituirà tutte le formazioni più basse della truppa.
14. I simboli dell'arma da guerra attivi che si trovano sulla riga 1 o 4 dietro la prima linea raggiungeranno le truppe e saranno inclusi nella formazione.
15. Marching Reels terminerà se non riattivato da nuovi simboli di armi da guerra o quando la prima linea raggiunge la bobina 5.
16. 3 simboli Lion in qualsiasi posizione fanno scattare 3 Free Spins di Flame of War
17. I simboli Lion appaiono sulla bobina 2, 3 e 4 in modalità Normale e su tutte le bobine durante la modalità Bonus.
18. I simboli Lion sono Sticky Wild durante Free Spins di Flames of War e ogni nuovo Lion che appare aggiungerà 1 free spin.
19. Il pagamento viene realizzato al termine dei free spins.
20. Il pagamento massimo teorico (RTP) è del 96,4%
21. La vincita massima è di 180.000 unità di credito.
22. In caso di malfunzionamento tutte le scommesse e le vincite sono annullate.