

RABBIT AND THE FOX

Slot con 3 rulli e 9 linee

Istruzioni di gioco:

Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.

Seleziona la tua puntata totale nel menu pop-up utilizzando i pulsanti delle frecce.

Conferma la tua puntata totale premendo il pulsante ✓.

Premi il pulsante del **FULMINE** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del **FULMINE** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.

Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

È stata attivata una funzione.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.

Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.

Per chiudere la tabella dei pagamenti e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la freccia indietro.

Linee di vincita:

Il gioco offre 9 linee di vincita sempre attive.

Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

Il simbolo su cui è presente il Coniglio è il simbolo **WILD** del gioco.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simboli Ruote Colorate:

Nel gioco sono presenti 3 simboli **Ruota Colorata: Ruota Blu, Ruota Viola e Ruota Verde**.

La comparsa delle **Ruote Colorate** nella partita principale può attivare in modo casuale una delle funzioni:

La **Ruota Blu** si ferma solo sul rullo 1 e può attivare la funzione **Rabbit Frenzy**.

La **Ruota Verde** si ferma solo sul rullo 2 e può attivare la funzione **Credit Wheels**.

La **Ruota Viola** si ferma solo sul rullo 3 e può attivare la funzione **Rabbit vs Fox**.

La comparsa di 2 **Ruote Colorate** nello stesso giro può attivare in modo casuale 2 funzioni.

La comparsa di tutte e 3 le **Ruote Colorate** nello stesso giro attiva sempre una delle funzioni.

Può comparire 1 sola **Ruota Colorata** per rullo.

Funzione Rabbit Frenzy:

All'inizio della funzione compaiono due ruote una dopo l'altra.

La prima ruota sceglie il **simbolo Frenesia** per la funzione.

I simboli Frenesia possono essere la Volpe, il Trifoglio, la Carota, A, K o Q.

La seconda ruota sceglie il **moltiplicatore WILD** per la funzione.

I valori moltiplicatori possono essere x2, x3, x4, x5 e x10.

Entrambe le ruote hanno, rispettivamente, un insieme casuale di possibili simboli e moltiplicatori.

Durante la funzione, solo i **simboli Frenesia** e i simboli **WILD** con moltiplicatori possono fermarsi sui rulli.

Qualsiasi simbolo che si ferma sui rulli rimane bloccato in posizione.

La funzione **Rabbit Frenzy** continua finché compaiono nuovi simboli durante il giro.

Se non compare alcun simbolo o i rulli vengono riempiti, la funzione termina.

Al termine della funzione, tutte le vincite dei **simboli Frenesia** e dei **WILD** vengono moltiplicate per i moltiplicatori comparsi sui rulli.

I simboli dei moltiplicatori sono cumulativi. Ad esempio: $x3 + x3 = x6$.

Funzione Credit Wheels:

Vengono assegnati 3 Respin.

A ogni respin una ruota mostra una serie casuale di sezioni con moltiplicatori, Diamanti e/o sezioni grigie vuote.

Una ruota gira e si ferma casualmente su una delle sezioni.

I **moltiplicatori** moltiplicano la puntata attuale e tale vincita viene sommata alla vincita totale.

I valori dei moltiplicatori possono essere pari a $x1$, $x2$, $x5$, $x15$, $x20$, $x35$, $x50$ o $x250$.

I simboli **Diamante** assegnano in modo casuale 1 dei 4 premi:

L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale \times 10;

L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale \times 25;

L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale \times 100;

Valore del premio **GRAND** = La puntata totale \times 500.

Le sezioni **vuote** riducono il numero di respin di 1.

I moltiplicatori e i simboli Diamante riportano il numero di respin a 3.

La funzione termina quando il numero di Respin raggiunge lo 0.

Funzione Rabbit vs Fox:

La funzione è composta da una ruota e da una **Scala dei premi**.

I livelli della **Scala dei premi** sono $1x$ la puntata, $2x$ la puntata, $5x$ la puntata, **Mini** ($10x$ la puntata), $15x$ la puntata, **Minor** ($25x$ la puntata), $35x$ la puntata, $50x$ la puntata, $75x$ la puntata, **Major** ($100x$ la puntata), $250x$ la puntata e **Grand** ($500x$ la puntata).

La posizione iniziale sulla **Scala dei premi** è pari a **$1x$ la puntata**.

A ogni respin una ruota mostra una serie casuale di sezioni con spazi vuoti, simboli **Coniglio**, simboli **Volpe** e/o simboli **SU**.

Una ruota gira e si ferma casualmente su una delle sezioni.

Quando compare il simbolo **SU**, il premio avanza di 1 posizione sulla **Scala dei premi**.

Quando compare il simbolo **Coniglio**, il premio avanza di 2 posizioni sulla **Scala dei premi**.

Se viene raggiunta la cima della **Scala dei premi** o compare il simbolo **Volpe**, la funzione termina.

Al termine della funzione, viene assegnato il premio attuale sulla **Scala dei premi**.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

L'ACQUISTO DELLA FUNZIONE è un metodo alternativo per attivare manualmente una delle funzioni.

Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a destra dei rulli.

Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona una delle opzioni:

Funzione **Rabbit Frenzy** a $30x$ l'importo della tua puntata di base.

Funzione **Credit Wheels** a $35x$ l'importo della tua puntata di base.

Funzione **Rabbit vs Fox** a $40x$ l'importo della tua puntata di base.

Funzione casuale a $35x$ l'importo della tua puntata di base.

Una volta impostata la puntata totale e l'opzione desiderata, premi per acquistare la funzione al costo indicato.

Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

Nota: Il pulsante può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di **PUNTATA STANDARD** è del 94.89%.

La percentuale teorica di RTP (Ritorno al giocatore) durante la modalità di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è pari, rispettivamente, al 94.88%, 94.90%, 94.89% e al 94.91% per le funzioni **Rabbit Frenzy**, **Credit Wheels**, **Rabbit vs Fox** e **Casuale**.

La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l'importo totale puntato in 1000000000 round di gioco simulati.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.

una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.

la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

Aggiornato il:09/10/2025