

ROCKY BUY FEATURE

Slot con una griglia 5x5 e 40 linee

Lo scopo della slot Rocky™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.

La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.

Nella schermata introduttiva, premi INIZIA per avviare la partita.

Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante gettone.

Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA TOTALE indica la somma delle vincite di linea.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a Linee Vincenti.

Premi TURBO per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

Per importare altro denaro nel gioco, premi Aggiungi denaro nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente

_ Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.

_ La modalità Autoplay termina quando:

o I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

o Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

o È stata attivata una funzione.

_ Puoi interrompere la modalità Autoplay

Tabella dei pagamenti:

_ Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.

_ Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

_ Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Linee di vincita:

_ Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo/colonna, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

_ Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli/colonne adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo/colonna a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.

_ Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

_ Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

_ Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello Scatter, per ottenere la miglior combinazione possibile.

_ Il simbolo Wild non compare durante la partita principale.

Simboli Scatter:

_ Vi sono 6 tipi di simboli Scatter: Rocky I, Rocky II, Rocky III, Rocky IV, Rocky V e Rocky RB.

_ I simboli Scatter possono comparire solo nelle 4 posizioni ad angolo della griglia dei rulli durante la partita principale.

_ Se lo stesso simbolo Scatter si ferma su tutte e 4 le posizioni ad angolo, viene attivata una funzione.

_ 4 simboli Scatter Rocky I attivano le Partite Gratis Apollo Creed.

_ 4 simboli Scatter Rocky II attivano la Funzione Heavyweight.

_ 4 simboli Scatter Rocky III attivano le Partite Gratis Clubber Lang.

_ 4 simboli Scatter Rocky IV attivano i Respin Ivan Drago.

_ 4 simboli Scatter Rocky V attivano la Funzione Ruota Multi.

_ 4 simboli Scatter Rocky RB attivano la Funzione Rocky Balboa Training.

Partite Gratis Rocky I: Apollo Creed:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky I si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Apollo Creed.

_ Sono assegnate 8 Partite Gratis.

_ Durante le Partite Gratis, i simboli Wild adesivi possono comparire al di sopra dei rulli che girano. Questi simboli Wild rimangono in posizione fino al termine della funzione.

_ I simboli Wild adesivi verranno considerati per il calcolo delle vincite delle linee. Gli eventuali simboli coperti dai Wild adesivi non vengono considerati.

_ Le Partite Gratis Apollo Creed non possono essere riattivate.

_ Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Rocky II: Heavyweight:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky II si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la Funzione Heavyweight.

_ All'inizio della funzione vengono assegnate 3 selezioni ed è possibile scegliere tra 9 guantoni.

_ Quando un guantone viene selezionato, rivela un premio in denaro. Potrebbe inoltre rivelare un gettone dorato.

_ I gettoni dorati assegnano 3 selezioni aggiuntive.

_ Una volta utilizzate tutte le selezioni, viene pagata la somma di tutti i premi in denaro rivelati e la funzione termina.

Partite Gratis Rocky III: Clubber Lang:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky III si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le Partite Gratis Clubber Lang.

_ Sono assegnate 6 Partite Gratis.

_ Durante ogni Partita Gratis, un'area rettangolare rivela tutti i simboli Clubber Lang o tutti i simboli Rocky.

_ Quest'area speciale copre una superficie pari a 2 simboli di larghezza e 2 simboli di altezza.

_ Le Partite Gratis Clubber Lang non possono essere riattivate.

_ Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Respin Rocky IV: Ivan Drago:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky IV si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivati i Respin Ivan Drago.

_ All'inizio della funzione vengono assegnati 3 Respin.

_ Durante ogni Respin, se uno o più guantoni si fermano sui rulli, il numero dei round viene riportato a 3.

_ I guantoni che si fermano sui rulli mostrano dei premi in denaro. Mediamente, i guantoni degli USA hanno premi in denaro più alti rispetto ai guantoni dell'URSS.

_ Tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore dopo che sono stati utilizzati tutti i Respin oppure quando tutte e 25 le posizioni sono coperte dai guantoni.

_ Se tutte e 25 le posizioni sui rulli sono coperte da guantoni, tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore da 2 a 4 volte in totale.

_ Una volta calcolati tutti i premi, viene pagata la vincita indicata dal contatore e la funzione termina.

Funzione Rocky V: Ruota Multi:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky V si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la Funzione Ruota Multi.

_ Viene assegnato 1 turno; vi sono 3 ruote da girare in ogni turno.

_ La ruota più piccola assegna un moltiplicatore che viene applicato al premio in denaro assegnato dalla ruota media.

_ La ruota più grande potrebbe non assegnare nulla o un respin o un premio speciale indicato da V.

_ Al termine di un turno, al giocatore viene assegnato il premio in denaro della ruota media moltiplicato per il moltiplicatore della ruota piccola.

_ Se si ottiene il premio V, viene assegnato 100x l'importo della puntata totale.

_ Se la ruota più grande assegna un Respin, viene assegnato un altro turno. Non vi sono limiti al numero di turni che possono essere assegnati.

Funzione Rocky RB: Rocky Balboa Training:

_ Quando 4 simboli Scatter Rocky RB si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la Funzione Rocky Balboa Training.

_ Sul lato destro dell'area di gioco viene mostrata una pila di moltiplicatori del premio, con un valore compreso tra 1x e 1000x.

_ Una casella rossa indica che 1x è attivo.

_ Per avviare la partita, premi il pulsante INIZIA.

- _ La casella rossa scala la pila evidenziando moltiplicatori dei premi dal valore più alto.
- _ La casella rossa si fermerà su un premio e comparirà il pulsante SPINGI DI PIÙ.
- _ Premi il pulsante SPINGI DI PIÙ per provare ad aumentare di uno scatto il moltiplicatore del premio indicato sulla pila corrispondente.
- _ Se l'opzione SPINGI DI PIÙ non assegna un premio più alto, viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).
- _ La funzione termina quando viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).

Bonus di acquisto:

- _ Quando è attiva, nel gioco è disponibile la funzione di ACQUISTO DEL BONUS.
- _ L'acquisto di un bonus attiva 1 delle 6 funzioni del gioco selezionata casualmente.
- _ Premi il pulsante ACQUISTO DEL BONUS per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l'acquisto.
- _ Una volta confermato l'acquisto del bonus, i rulli girano e attivano la funzione.
- _ Durante la funzione attivata, il campo della PUNTATA fa riferimento alla PUNTATA TOTALE selezionata e non al costo dell'acquisto della funzione.

Nota sulle disconnessioni:

- _ Se ti disconnetti da internet durante:
 - o un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - o una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - o la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
 - _ Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.
- In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.