

SLINGO HONEY CREW

Seleziona la tua puntata e premi "Gira" per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sul rullo con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD

I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD

I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

BLOCCO

I simboli di blocco non hanno alcun effetto.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Potresti vincere

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti sono evidenziati.

Premi "Incassa" per terminare la partita.

Funzioni Bonus di Slingo Honey Crew

In Slingo Honey Crew sono disponibili 4 funzioni Bonus.

Ogni Bonus ha una versione standard e una Gold.

I potenziamenti dei Bonus standard vengono applicati al Bonus standard successivo.

I potenziamenti dei Bonus Gold vengono applicati al Bonus Gold successivo.

Bonus standard

4 Slingo assegnano il Bonus Bee Seeing You.

Nel Bonus vengono mostrate 3 opzioni tra cui scegliere.

Seleziona un'opzione per rivelare un premio in denaro o una carta di accesso.

Se viene svelato un premio in denaro, questo viene assegnato e il Bonus termina.

Se viene svelata una carta di accesso, viene assegnato il Bonus Frickin' Lasers.

Il moltiplicatore minimo è pari a 0,5X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 8X l'importo della puntata iniziale.

Frickin' Lasers

6 Slingo assegnano il Bonus Frickin' Lasers.

Nel Bonus vengono mostrate 7 opzioni tra cui scegliere.

La prima opzione assegna un premio in denaro.

Dalla seconda alla sesta opzione viene svelato un premio in denaro o un'ape.

Se viene svelata un'ape, tutti i premi accumulati vengono assegnati e il Bonus termina.

La settima opzione assegna un montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso premia con un moltiplicatore da 2X, una vincita in denaro o una carta di accesso.

Il moltiplicatore da 2X raddoppia i valori dei premi attuali e fa terminare il Bonus.

La vincita in denaro può raggiungere un valore massimo pari a 1000X l'importo della puntata iniziale e fa terminare il Bonus.

La carta di accesso assegna il Bonus Shark Infested Honey.

Il moltiplicatore minimo è pari a 0,5X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Shark Infested Honey

8 Slingo assegnano il Bonus Shark Infested Honey.

Nel Bonus vengono mostrate 7 opzioni tra cui scegliere.

Tutte e 7 le opzioni possono svelare premi in denaro, un moltiplicatore e un'ape.

Ogni opzione assegna fino a 8 premi in denaro.

Se viene svelato un moltiplicatore, questo viene applicato a tutti e i premi.

Tutti i premi vengono aggiunti alla vincita totale.

Se viene svelata un'ape, viene assegnata la vincita totale e il Bonus termina.

La settima opzione assegna anche un montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso premia con una vincita in denaro o una carta di accesso.

La vincita in denaro può raggiungere un valore massimo pari a 1000X l'importo della puntata iniziale e fa terminare il Bonus.

La carta di accesso assegna il Bonus Bee Safe, Not Sorry!

Il moltiplicatore minimo è pari a 0,5X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Bee Safe, Not Sorry!

10 Slingo assegnano il Bonus Bee Safe, Not Sorry!

Nel Bonus viene mostrata una piramide di casseforti.

Il montepremi misterioso si trova sulla punta della piramide.

A partire dalla prima fila in basso, seleziona una cassaforte per svelare un premio in denaro, della dinamite o un'ape.

Se viene svelato un premio in denaro, viene assegnata un'altra opzione sulla stessa fila.

Se vengono svelati un premio in denaro e della dinamite, tutte le casseforti rimanenti nella fila vengono aperte per assegnare i premi in denaro e viene sbloccato il livello successivo.

Se vengono svelati un'ape e un premio in denaro, quest'ultimo viene assegnato e il Bonus termina.

L'ultima opzione di ogni fila non può svelare la dinamite.

Se viene svelata la dinamite nel livello 4, la cassaforte rimanente si apre e assegna un premio in denaro e il montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso assegna un premio in denaro con un valore fino a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore minimo è pari a 10X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Bonus Gold

5 Slingo assegnano il Bonus Bee Seeing You Gold.

Nel Bonus vengono mostrate 3 opzioni tra cui scegliere.

Seleziona un'opzione per rivelare un premio in denaro o una carta di accesso.

Se viene svelato un premio in denaro, questo viene assegnato e il Bonus termina.

Se viene svelata una carta di accesso, viene assegnato il Bonus Frickin' Lasers Gold.

Il moltiplicatore minimo è pari a 1,5X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 15X l'importo della puntata iniziale.

Frickin' Lasers Gold

7 Slingo assegnano il Bonus Frickin' Lasers Gold.

Nel Bonus vengono mostrate 7 opzioni tra cui scegliere.

La prima opzione assegna un premio in denaro.

Dalla seconda alla sesta opzione viene svelato un premio in denaro o un'ape.

Se viene svelata un'ape, tutti i premi accumulati vengono assegnati e il Bonus termina.

La settima opzione assegna un montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso premia con un moltiplicatore da 2X, una vincita in denaro o una carta di accesso.

Il moltiplicatore da 2X raddoppia i valori dei premi attuali e fa terminare il Bonus.

La vincita in denaro può raggiungere un valore massimo pari a 1000X l'importo della puntata iniziale e fa terminare il Bonus.

La carta di accesso assegna il Bonus Shark Infested Honey Gold.

Il moltiplicatore minimo è pari a 0,5X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Shark Infested Honey Gold

9 Slingo assegnano il Bonus Shark Infested Honey Gold.

Nel Bonus vengono mostrate 7 opzioni tra cui scegliere.

Tutte e 7 le opzioni possono svelare premi in denaro, un moltiplicatore e un'ape.

Ogni opzione assegna fino a 8 premi in denaro.

Se viene svelato un moltiplicatore, questo viene applicato a tutti e 8 i premi.

Tutti i premi vengono aggiunti alla vincita totale.

Se viene svelata un'ape, viene assegnata la vincita totale e il Bonus termina.

La settima opzione assegna anche un montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso premia con una vincita in denaro o una carta di accesso.

La vincita in denaro può raggiungere un valore massimo pari a 1000X l'importo della puntata iniziale e fa terminare il Bonus.

La carta di accesso assegna il Bonus Bee Safe, Not Sorry! Gold.

Il moltiplicatore minimo è pari a 1X l'importo della puntata iniziale.
Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Bee Safe, Not Sorry! Gold

12 Slingo assegnano il Bonus Bee Safe, Not Sorry! Gold.

Nel Bonus viene mostrata una piramide di casseforti.

Un montepremi misterioso si trova sulla punta della piramide.

A partire dalla prima fila in basso, seleziona una cassaforte per svelare un premio in denaro, della dinamite o un'ape.

Se viene svelato un premio in denaro, viene assegnata un'altra opzione sulla stessa fila.

Se vengono svelati un premio in denaro e della dinamite, tutte le casseforti rimanenti nella fila vengono aperte per assegnare i premi in denaro e viene sbloccato il livello successivo.

Se vengono svelati un'ape e un premio in denaro, quest'ultimo viene assegnato e il Bonus termina.

L'ultima opzione di ogni fila non può svelare la dinamite.

Se viene svelata la dinamite nel livello 4, la cassaforte rimanente si apre e assegna un premio in denaro e il montepremi misterioso.

Il montepremi misterioso assegna un premio in denaro con un valore fino a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore minimo è pari a 20X l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1000X l'importo della puntata iniziale.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari a: 95.17%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP minimo teorico pari a: 94.94%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

SLINGO(R) ©2001-2025 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com