

SOLAR KING

Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:

o la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa

o il pulsante di scommessa massima

o il pulsante di GIRA

o il pulsante di Autogioco

o i pulsanti del volume dei suoni

o i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.



Tabella dei pagamenti



5x - 10.00
4x - 2.50
3x - 1.00
2x - 0.10



5x - 3.75
4x - 1.25
3x - 0.25



5x - 3.00
4x - 1.00
3x - 0.25

A K Q J 10

5x - 1.50
4x - 0.50
3x - 0.10

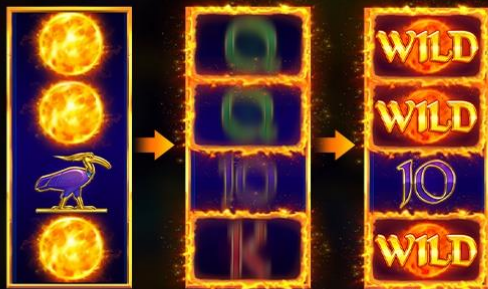
× Credito 2567.60
 Scommessa 1.00
 ▲ ▼ MAX
 [Spin] [Auto]

Produced by Playson

Solar King

17:14

La funzionalità Cornici Infuocate



La funzionalità Cornici Infuocate è attiva durante il Gioco Principale e consiste in cicli di 10 giri.



Ogni Simbolo Solare fermato sul rullo attiva una Cornice Infuocata:

- Le Cornici Infuocate restano sui rulli fino alla fine del ciclo.
- Al 10° giro, tutte le Cornici Infuocate si trasformano in simboli Wild.

Dopo il 10° giro, si esegue il reset di tutti i progressi e della funzionalità. La posizione delle Cornici Infuocate e il numero di giro corrente sono salvati separatamente per ogni livello di puntata.

× Credito 2567.60
 Scommessa 1.00
 ▲ ▼ MAX
 [Spin] [Auto]

Produced by Playson

Solar King

17:14

0.20, 0.40, 0.60, 0.80, 1.00, 1.20, 1.40, 1.60, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 40.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 20 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante “GIRA” per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante “SALTA” – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante “GIRA”.

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

Simboli

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli, eccetto gli Scatter.

3 simboli Scatter attivano 10 i Giri gratuiti. Appare sui rulli 1, 3 e 5 durante il Gioco Principale.

Il simbolo Simbolo Solare attiva delle Cornici Infuocate che trasformano le celle in simboli Wild.

La funzionalità Cornici Infuocate

La funzionalità Cornici Infuocate è attiva durante il Gioco Principale e consiste in cicli di 10 giri. Ogni Simbolo Solare fermato sul rullo attiva una Cornice Infuocata:

- Le Cornici Infuocate restano sui rulli fino alla fine del ciclo.
- Al 10° giro, tutte le Cornici Infuocate si trasformano in simboli Wild.

Dopo il 10° spin, si esegue il reset di tutti i progressi e della funzionalità. La posizione delle Cornici Infuocate e il numero di spin corrente sono salvati separatamente per ogni livello di puntata.

Moltiplicatore di vincita

Il Simbolo Solare può aumentare le vittorie di linea grazie ad un moltiplicatore di vincita progressivo:

- Quando il Simbolo Solare si ferma all'interno di una Cornice Infuocata, ottiene un moltiplicatore.

- Il moltiplicatore sale di 1 ogni volta che un Simbolo Solare si ferma all'interno di una cornice una seconda volta.
- Il moltiplicatore è applicato alla vincita di linea.
- I vari moltiplicatori sulla linea vengono sommati.

Dopo il 10° giro del Gioco Principale, il moltiplicatore progressivo torna a x1. Il moltiplicatore corrente è salvato separatamente per ogni livello di puntata.

Giri gratuiti

3 simboli Scatter attivano 10 i Giri gratuiti. Quando si fermano sui rulli durante i Giri Gratuiti, i Simboli Solari si trasformano immediatamente in simboli Wild. Ogni volta che il Simbolo Solare si ferma all'interno di celle con Simboli Wild, ottiene un moltiplicatore o aumenta il moltiplicatore esistente di 1. I simboli Wild restano fissi sulle celle fino alla fine della modalità Giri Gratuiti.

NB: Durante i Giri gratuiti, non è permesso cambiare il valore della scommessa.

Giri gratuiti sono giocati con il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X2	Simbolo X3	Simbolo X4	Simbolo X5
Scatter	-	10 Giri gratuiti	-	-
Wild	2	20	50	200
	2	20	50	200
		5	25	75
		5	25	75
		5	20	60
		5	20	60
		5	20	60
		5	20	60
		2	10	30

		2	10	30
		2	10	30
		2	10	30
		2	10	30

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 20 linee moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

L'RTP teorico è calcolato considerando la funzionalità Cornici Infuocate che è la componente metamorfica del gioco.

Payline

Esempio linee:



Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima
- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

Disconnessione durante il gioco

- Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.