

TROPICOOOL 3

Regole del gioco

- Tropicool 3 è una slot a 6 colonne e 6 righe con simboli in caduta e fino a 46 656 linee di pagamento collegate.
 - La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 6.00.
 - Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
 - Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- E possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
 - I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di 6 simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
- Il COOL Reel sulla parte superiore della griglia principale comprende 3 righe con simboli funzione, simboli Bonus e simboli vuoti. I simboli funzione diventano attivi quando cadono nella griglia principale. I simboli vuoti vengono

rimossi.

. Un round di gioco inizia in modalità Normale con nuovi simboli che appaiono nella griglia principale e nuovi simboli funzione che entrano da destra sul

COOL Reel.

. Ciascuna combinazione vincente nella griglia principale viene pagata e i simboli, eccetto i simboli Locked Wild non consumati, vengono rimossi dalla griglia mentre i simboli che restano scendono in verticale con la gravità. I simboli della prima riga del COOL Reel sopra le colonne vincenti cadono nella griglia principale e tutti i simboli rotolano ripetutamente a sinistra e a destra fino a scendere il più possibile. La gravità si applica anche al COOL Reel, che poi viene riempito da destra, spingendo tutti i simboli a sinistra. Le eventuali nuove vincite vengono pagate e questo effetto avalanche si ripete finché non ci sono più vincite. Verranno quindi attivati i simboli Mystery, i simboli Row Swap e gli attivatori Bonus, in quest'ordine.

. Quando il simbolo Elmo raggiunge la colonna più a sinistra, si attiva la funzione Elmo's Revenge e l'intero COOL Reel cade nella griglia principale.

. Un simbolo Elmo che finisce nella riga inferiore, nelle colonne da 2 a 6, verrà rimosso e generato di nuovo in caduta nella colonna successiva a sinistra, se possibile.

. Il simbolo funzione Locked Wild è un simbolo Wild caricato e bloccato per 3 vincite. Viene rimosso dopo l'ultima vincita.

. I simboli Locked Wild rimangono nella griglia principale tra le free drop nel gioco bonus.

. Il simbolo moltiplicatore aggiunge un valore moltiplicatore x1, x2, x3, x5, x10, x25 al moltiplicatore vincite quando viene rilasciato dal COOL Reel.

. I simboli misteriosi vengono rivelati quando non ci sono più vincite in un simbolo rilasciato. Tutti i simboli Mistero rivelano lo stesso simbolo pagante o

simbolo Wild. Può presentarsi una nuova combinazione vincente, che ripeterà l'effetto avalanche.

- Il simbolo funzione Row Swap sostituisce tutti i simboli su una riga con lo stesso identico simbolo. Viene selezionato uno dei simboli di pagamento sulla riga che sostituirà tutti gli altri simboli sulla stessa riga. La funzione viene attivata alla fine dell'avalanche dopo le eventuali vincite e la rivelazione dei simboli Mystery.

- Diversi simboli funzione Row Swap su righe separate possono sostituire con simboli diversi.

- Eventuali simboli funzione Row Swap aggiuntivi sulla stessa riga estenderanno la sostituzione dei simboli alla colonna.

- Qualsiasi posizione di simbolo che verrebbe sostituita con simboli diversi a causa di due azioni Row Swap verrà sostituita con un simbolo Wild.

- I simboli Elmo e Bonus in un Row Swap verranno sostituiti temporaneamente per un'eventuale combinazione vincente, poi ritorneranno come prima.

- I simboli Wild non verranno sostituiti in un Row Swap.

- 3 o più simboli Bonus che compaiono ovunque sulla griglia principale alla fine di una drop di simboli in modalità normale attivano il gioco bonus con free drop.

- 3 simboli Bonus: 6 free drop

- 4 simboli Bonus: 9 free drop

- 5 simboli Bonus: 12 free drop

- 6 simboli Bonus: 15 free drop

- Nel gioco bonus, il COOL Reel contiene anche simboli funzione Extra Drop che aggiungono 1, 2 o 3 free drop extra quando vengono rilasciati dal COOL Reel.

- Il gioco bonus inizia con un nuovo set di simboli nella griglia e nuovi simboli

- funzione sul COOL Reel. Il COOL Reel viene riempito di nuovo con nuovi simboli funzione per ogni free drop. I simboli Locked Wild sulla griglia principale rimangono tra una free drop e l'altra finché non si esauriscono.
- Il gioco Super Bonus si attiva quando sono presenti 3 o più simboli bonus e un simbolo Elmo nella griglia principale. Un simbolo Elmo è sempre nella griglia principale e resta sticky tra una free drop e l'altra.
 - Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
 - La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 25 000 la puntata.
 - Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
 - Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
 - Il gioco ha un limite di vincita di 25 000 la puntata.
 - Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
 - In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Ultimo aggiornamento 12-12-2024